

BF



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2001-091894

(43)Date of publication of application : 06.04.2001

(51)Int.Cl.

G02B 27/18
G02F 1/13357
G03B 21/00
G09F 9/00

(21)Application number : 11-266459

(71)Applicant : MINOLTA CO LTD

(22)Date of filing : 21.09.1999

(72)Inventor : HAYASHI KOTARO

(54) DISPLAY OPTICAL DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a display optical device with high resolution having a constitution with good efficiency even on a display panel whose pixel pitch is small.

SOLUTION: As to this display optical device which is provided with an illumination optical system separating light from a light source in different directions by each specified wavelength area, shifting the separated light as illuminating light in a consecutive state or in a fine pitch state, and illuminating the display panel, and which illuminates plural pixels adjacent to each other on the display panel with the light of the same color in the illuminating light having the three colors of RGB mutually and plurally arranged; the illuminating optical system is provided with a mask plate having an aperture part controlling a light source picture, and a color resolving optical system separating the light from the light source in the different directions by each specified wavelength area behind the mask plate.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2000 Japan Patent Office

THIS PAGE BLANK (USPTO)

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公 開 特 許 公 報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2001-91894

(P2001-91894A)

(43)公開日 平成13年4月6日(2001.4.6)

(51)Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テ-マコ-ト*(参考)
G 0 2 B 27/18		G 0 2 B 27/18	Z 2 H 0 9 1
G 0 2 F 1/13357		G 0 3 B 21/00	D 5 G 4 3 5
G 0 3 B 21/00		G 0 9 F 9/00	3 1 3
G 0 9 F 9/00	3 1 3	G 0 2 F 1/1335	5 3 0

審査請求 未請求 請求項の数7 O L (全 24 頁)

(21)出願番号 特願平11-266459

(22)出願日 平成11年9月21日(1999.9.21)

(71)出願人 000006079

ミノルタ株式会社

大阪府大阪市中央区安土町二丁目3番13号

大阪国際ビル

(72)発明者 林 宏太郎

大阪市中央区安土町二丁目3番13号 大阪

国際ビル ミノルタ株式会社内

(74)代理人 100085501

弁理士 佐野 静夫

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 表示光学装置

(57)【要約】

【課題】画素ピッチが細かい表示パネルにおいても、効率の良い構成が可能な、高解像度の表示光学装置を提供する。

【解決手段】光源からの光を所定の波長領域毎に異なった方向に分離し、その分離された照明光としての光を連続的に或いは微小ピッチでシフトして、表示パネルに照明する照明光学系を備え、前記照明光はRGB3色の光が交互に複数配列され、各同一色の光が前記表示パネルの隣合った複数個の画素を照明する表示光学装置において、前記照明光学系は、光源像を規制する開口部を有するマスク板を備え、そのマスク板以降に光源からの光を所定の波長領域毎に異なった方向に分離する色分解光学系を設けた構成とする。

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 光源からの光を所定の波長領域毎に異なった方向に分離し、該分離された照明光としての光を連続的に或いは微小ピッチでシフトして、表示パネルに照明する照明光学系を備え、前記照明光は RGB 3 色の光が交互に複数配列され、各同一色の光が前記表示パネルの隣合った複数個の画素を照明する表示光学装置において、

前記照明光学系は、光源像を規制する開口部を有するマスク板を備え、該マスク板以降に光源からの光を所定の波長領域毎に異なった方向に分離する色分解光学系を設けた事の特徴とする表示光学装置。

【請求項 2】 前記開口部は複数である事の特徴とする請求項 1 に記載の表示光学装置。

【請求項 3】 前記照明光学系は、レンズアレイより成るインテグレータを備え、前記開口部が該レンズアレイの各セルの開口幅を規制するように前記マスク板を配置した事の特徴とする請求項 1 又は請求項 2 に記載の表示光学装置。

【請求項 4】 前記各セルの開口幅は、該各セルの全幅の 3 分の 1 以下である事の特徴とする請求項 3 に記載の表示光学装置。

【請求項 5】 前記各セルの開口幅は、前記レンズアレイの周辺に近いほど狭くなる事の特徴とする請求項 3 又は請求項 4 に記載の表示光学装置。

【請求項 6】 前記マスク板の開口部に濃度フィルターを用いた事の特徴とする請求項 1 ～請求項 5 のいずれかに記載の表示光学装置。

【請求項 7】 前記マスク板の開口部の幅を調節可能とした事の特徴とする請求項 1 ～請求項 5 のいずれかに記載の表示光学装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、反射型表示パネルの画像を投影する表示光学装置に関するものである。

【0002】

【従来の技術】従来より、映像を表示する方法の一つとして、例えば投影型の表示光学装置が知られている。このような表示光学装置においては、反射型液晶表示パネル等の、いわゆる反射型表示パネルが最近では主に用いられている。そして、このような反射型表示パネル上の光学像を、効率よく均一に照明するために、照明光学系が用いられており、また、照明光学系からの照明光を反射型表示パネルへと導くために、反射型表示パネル直前に配置したマイクロレンズアレイ等が用いられている。

【0003】具体的には、例えば反射型表示パネルをいわゆる単板として、画素毎に R 用、G 用、B 用を順次並べたものを用い、照明光を予め RGB に色分割したものを、角度を RGB 毎に変えて 1 絵素（1 絵素とは表示パネル上の RGB 3 画素を 1 組としたもの）或いは複数絵

素ずつマイクロレンズアレイ上の各マイクロレンズに入射させ、それぞれ反射型表示パネルの R 用、G 用、B 用の画素に集光するようにしている。

【0004】図 22 は、従来の一例であるマイクロレンズアレイと表示パネルとの関係を模式的に示す図である。これは、特開平 4-60538 号公報に記載されている如く、単板方式で表示パネルに透過型液晶を用いたプロジェクター光学系に採用されているものである。ここでは表示パネル 16 を単板とし、画素毎に R 用、G 用、B 用を順次並べており、後述する光源 1 からの光 9 を予め RGB に色分割したものを、角度を RGB 毎に変えて 1 絵素ずつマイクロレンズアレイ 61 の各マイクロレンズ 61a に入射させ、それぞれ表示パネル 16 の R 用、G 用、B 用の画素に集光するようにしている。これにより、効率の良い照明を行う事ができる。尚、同図のマイクロレンズアレイ 61 及び表示パネル 16 の左右は、図示を省略している。

【0005】図 23 は、特開平 9-318904 号公報に記載されている、従来の他の例であるマイクロレンズアレイと表示パネルとの関係を模式的に示す図である。同図に示すように、ここではマイクロレンズアレイ 62 のマイクロレンズ 62a 一つ当たり、光源 1 からの光 9 を RGB 3 つではなく RGBRGB…の順の複数絵素の光束にして入射させ、それぞれ表示パネル 16 の R 用、G 用、B 用の画素に集光するようにしている。尚、同図のマイクロレンズアレイ 62 及び表示パネル 16 の左右は、図示を省略している。

【0006】尚、このような RGB 順に並んだ画素を持つ表示パネルにおいては、いわゆる単板方式でありながら、画素数を増やす事なくいわゆる 3 板方式と同等の解像度のカラー表示を行える事が望ましい。このため、従来より、RGB が順にずれるよう、3 サイクルを時間的に重ね合わせる、いわゆる色画素時分割方式が行われている。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上記図 22 で示した従来の一例のような構成では、表示パネルとして用いられる最近の液晶表示パネルは画素ピッチが細かいため、効率の良い構成とするためには、マイクロレンズ 61a と表示パネル 16 の各画素との間隔が非常に短くなり、現実には構成不可能となる。具体的には、最近の液晶表示パネルは、高画素化のため画素ピッチが 10～20 μm となっている。

【0008】従来の一例のマイクロレンズアレイ 61 のように、表示パネル 16 の各画素を RGB それぞれ 1 つの光束で照明する場合、マイクロレンズ 61a と表示パネル 16 の各画素との間は、100 μm 以下の距離となり、実質的にこれらの作成が不可能である。たとえ実際に作成できたとしても、マイクロレンズの曲率が大きく、収差等が生じて良好な照明ができない。

【0009】これらの問題を解決するために、上記図23で示した従来の他の例が有効であるが、このような構成においては、色分割された光束の間隔は、ここでは図示しないレンズアレイによる1段のインテグレータにより予め設定されるため、画面中央に対する周辺等の、大きなスパンでの照明ムラをなくすためには、レンズアレイは相当細かく分割しなければならず、例えば分割の粗い長辺方向でも、4〜7分割以上は必要となる。この場合、逆にマイクロレンズ62aと表示パネル16の各画素が大きく離れてしまい、マイクロレンズ62a個々のFナンバーが回折限界以下の暗さとなるため、うまく集光しない。

【0010】具体的には、レンズアレイによるインテグレータにより、予め光源1からの光9をRGBRGB…の光束に分けた場合、マイクロレンズ62aと表示パネル16の各画素との間隔は、500〜800μm程度と大きくなるが、各マイクロレンズ62aのFナンバーはF20以上となり、回折による結像のボケ量(1.22×波長λ×Fナンバー)が十数ミクロンとなって、画素ピッチと同等になってしまう。このとき、それぞれ細かく分割したRGBの光束は、実質的には画素面上で各画素からはみ出してしまい、色純度の低下や効率の大幅なダウンを引き起こす。

【0011】また、一般的にも、1画素当たり到一个のマイクロレンズを持つマイクロレンズアレイを表示パネル直前に置いた場合、マイクロレンズアレイのFナンバーが暗く、画素に結像するよりも回折で像がボケる方が大きくなり、返って非効率となる。そして、複数画素当たり到一个のマイクロレンズを持つマイクロレンズアレイの場合(特開平9-318904号公報に記載された実施例は殆どこれである)、近接する画素間に寄与する光源像が異なるため、光源像の明るさの差が、隣合う画素間といった小さいスパンでの照明ムラを発生する。

【0012】本発明は、画素ピッチが細かい表示パネルにおいても、効率の良い構成が可能な、高解像度の表示光学装置を提供する事を目的とする。

【0013】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するために、本発明では、光源からの光を所定の波長領域毎に異なった方向に分離し、その分離された照明光としての光を連続的に或いは微小ピッチでシフトして、表示パネルに照明する照明光学系を備え、前記照明光はRGB3色の光が交互に複数配列され、各同一色の光が前記表示パネルの隣合った複数個の画素を照明する表示光学装置において、前記照明光学系は、光源像を規制する開口部を有するマスク板を備え、そのマスク板以降に光源からの光を所定の波長領域毎に異なった方向に分離する色分解光学系を設けた請求項1の構成とする。

【0014】また、前記開口部は複数である請求項1に記載の請求項2の構成とする。

【0015】また、前記照明光学系は、レンズアレイより成るインテグレータを備え、前記開口部がそのレンズアレイの各セルの開口幅を規制するように前記マスク板を配置した請求項1又は請求項2に記載の請求項3の構成とする。

【0016】また、前記各セルの開口幅は、その各セルの全幅の3分の1以下である請求項3に記載の請求項4の構成とする。

【0017】また、前記各セルの開口幅は、前記レンズアレイの周辺に近いほど狭くなる請求項3又は請求項4に記載の請求項5の構成とする。

【0018】また、前記マスク板の開口部に濃度フィルターを用いた請求項1〜請求項5のいずれかに記載の請求項6の構成とする。

【0019】また、前記マスク板の開口部の幅を調節可能とした請求項1〜請求項5のいずれかに記載の請求項7の構成とする。

【0020】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態について、図面を参照しながら説明する。図1は、本発明の第1の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図である。各部の配置は本来3次元的なものであるが、理解を助けるために、平面状に記載している。同図において、1は光源であり、2は光源1を取り囲むように配置されるリフレクターである。また、7はリフレクター2の光の射出口2aを覆うように配置され、光源1及びリフレクター2からの光に含まれる紫外線及び赤外線をカットするUVIRカットフィルターである。

【0021】UVIRカットフィルター7の後方(図の下方)には、R(赤)、G(緑)、B(青)それぞれの波長領域の光を反射するダイクロイックミラーR_m、G_m、B_mがそれぞれ異なった傾きで配置されている。そして、光軸LでUVIRカットフィルター7を透過してきた光9が、R_m、G_m、B_mそれぞれのダイクロイックミラーで反射され、それぞれ異なった角度の光軸L_R、L_G、L_Bで後方(図の右方)に配置された第1レンズアレイ4に到達するようにしている。尚、ダイクロイックミラーB_mは全反射ミラーでも良い。また、光9のダイクロイックミラーによる反射光は、図示を省略している。

【0022】第1レンズアレイ4の後方には、少し離れて第2レンズアレイ6、その直後に重ね合わせレンズ8が配置されている。尚、ここでは図示しないが、第1レンズアレイ4は、格子状に組み合わされた各セルを有しており、第2レンズアレイ6は、第1レンズアレイ4とは別の格子状に組み合わされた各セルを有している。また、第1レンズアレイ4は、複屈折回折格子を有しており、第2レンズアレイ6の各セルの短辺方向に、光源1及びリフレクター2からの光9の偏光分離を行う。第1レンズアレイ4、第2レンズアレイ6を通じて偏光変換

が行われ、光源 1 及びリフレクター 2 からの光 9 は特定の偏光に揃えられて出てくる。この構成を偏光変換装置と呼ぶ。これらの詳細な関係については後述する。

【0023】また、第 2 レンズアレイ 6 とその直後の重ね合わせレンズ 8 により、後述する表示パネルに、第 1 レンズアレイ 4 の各セルの像が重なり合うようにしている。そして、重ね合わせレンズ 8 の直後の照明光学系 13 により、表示パネルをテレセントリック照明する。尚、重ね合わせレンズ 8 は、第 2 レンズアレイ 6 と一体に形成されていても良い。以上の第 1 レンズアレイ 4 から重ね合わせレンズ 8 までを、インテグレート光学系 I と呼び、光軸を L_a とする。

【0024】また、照明光学系 13 の後方には、TIR プリズム 22 が配置されている。TIR プリズム 22 は、それぞれ三角柱状をしたガラス等より成る大小のプリズム 22 b、22 a の或面同士が向かい合った構成となっている。プリズム 22 b は、入射面 22 b a、射出面を兼ねた全反射面 22 b b、及び入射出面 22 b c を有し、プリズム 22 a は、入射面 22 a a 及び射出面 22 a b を有している。互に向かい合った全反射面 22 b b と入射面 22 a a との間隔は、数 μm ～数十 μm となっている。

【0025】照明光学系 13 を透過した、光源 1 及びリフレクター 2 からの光 9 は、まず、プリズム 22 b に対して、光軸 L_a に沿って、直前のコンデンサーレンズ 23 を経て、入射面 22 b a に入射する。そして、全反射面 22 b b に臨界角を超える入射角で入射する事によって、光 9 はその殆どが反射され、入射出面 22 b c より射出し、表示パネル 16 に向かう。その直前には、所定の偏光に対してマイクロレンズ効果をもたらす複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ 15 a が配置されている。以上説明した構成を、照明光学装置の一例とする。

【0026】表示パネル 16 は DMD で構成されており、ここに照明された光 9 を、画素毎に表示情報に応じて ON の状態のマイクロミラー或いは OFF の状態のマイクロミラーで反射する。このとき、ON の反射光は、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ 15 a を経て、入射出面 22 b c に入射してプリズム 22 b に戻る。

【0027】そして、全反射面 22 b b に臨界角以内の入射角で入射してここを透過し、更に入射面 22 a a に入射して、プリズム 22 a を透過して射出面 22 a b より射出し、光軸 L_b に沿って投影光である光 21 として投影光学系 24 に到る。この投影光学系 24 により、表示パネル 16 の表示情報が図示しないスクリーンに投影される。尚、光 21 は図示を省略している。一方、OFF の反射光は、プリズム 22 b、22 a を透過しても、最終的に投影光学系 24 に到らない方向へと射出する。以上説明した投影光学系とスクリーンの構成を、投影光学装置の一例とする。

【0028】この、ON の反射光である光 21 の光軸 L

b は、本実施形態では後述するように、表示パネル 16 の表面に対して垂直とはならない構成であるので、投影光学系 24 は共軸系ではない非軸投影光学系とする必要がある。この非軸投影光学系の具体例としては、例えば特開平 9-179064 号公報の実施例 4 に記載されている様なものが提案されている。

【0029】図 2 は、本発明の第 1 の実施形態の表示光学装置の主要部分を拡大して示す模式図であり、同図

(a) は全体図、同図 (b) は上記インテグレート光学系部分の側面図である。図 1 での説明と同様にして、光軸 L に沿って入射してきた光 9 が、 R_m 、 G_m 、 B_m それぞれのダイクロイックミラーで反射され、それぞれ異なった角度の光軸 L_R 、 L_G 、 L_B で後方 (図の下方) に配置された第 1 レンズアレイ 4 に到達する。尚、同図 (a) では光 9 は図示を省略している。

【0030】第 1 レンズアレイ 4 の後方には、少し離れて第 2 レンズアレイ 6、その直後に重ね合わせレンズ 8 が配置されている。第 1 レンズアレイ 4 は、格子状に組み合わされた各セル 4 a を有しており、第 2 レンズアレイ 6 は、第 1 レンズアレイ 4 とは別の格子状に組み合わされた各セル 6 a を有している。RGB で異なる方向から第 1 レンズアレイ 4 に到達した光 9 は、その個々のセル 4 a 毎に、その後方に少し離れて配置された第 2 レンズアレイ 6 の個々のセル 6 a 上に結像する。このとき、RGB で光の方向が異なるため、RGB それぞれの光源像ができる。それぞれの位置にはほぼ各色がきているが、色純度を上げるため、RGB のカラーフィルターが設けてある。このカラーフィルターによる光量のロスは少ない。

【0031】また、第 1 レンズアレイ 4 は、図 2 (b) に示すように、複屈折回折格子を有しており、第 2 レンズアレイ 6 の各セルの短辺方向に、光 9 の偏光分離を行う。ここでは第 1 レンズアレイ 4、第 2 レンズアレイ 6 を通じて偏光変換が行われ、光 9 は特定の偏光に揃えられて出てくる。この偏光変換の原理を同図 (b) で改めて説明する。まず、光 9 は無偏光の光束で、インテグレート光学系 I に入射する。インテグレート光学系 I は、光束の進む順に、第 1 レンズアレイ 4、1/2 波長板 5、第 2 レンズアレイ 6、重ね合わせレンズ 8 より成る。第 1 レンズアレイ 4 は、ガラス等より成る基板 4 b 上にブレード形状の複屈折回折格子 4 c が形成され、更にそのブレード形状部に接する部分に複屈折光学材料 4 d が充填されて、ガラス板 4 e で封印されている。

【0032】複屈折光学材料 4 d は、偏光方向の異なる光線に対しては異なる屈折率を示し、本例では、紙面に沿った偏光面を有する光線 L_1 に対する屈折率と、紙面に垂直な偏光面を有する光線 L_2 に対する屈折率とが異なっている。また複屈折回折格子 4 c の形状は直進する光を偏向する形状である。ここで、紙面に沿った偏光面を有する光線 L_1 に対する屈折率と、基板材料の屈折率

とを等しくする事により、紙面に沿った偏光面を有する光線 L1 は、実線で示されるように複屈折回折格子 4c が存在しない場合と等価に進行し、紙面に垂直な偏光面を有する光線 L2 は、一点鎖線で示されるように複屈折回折格子 4c が存在する状態で進行するので、偏向を受ける事になる。

【0033】一方、第1レンズアレイ4は入射する光9を空間分割し、第2レンズアレイ6上で結像させる。紙面に沿った偏光面を有する光線 L1 は直進して結像し、紙面に垂直な偏光面を有する光線 L2 は偏向を受けて結像する。従って、紙面に沿った偏光面を有する光線 L1 と、紙面に垂直な偏光面を有する光線 L2 とは空間的に異なる位置で結像する事になる。そこで第2レンズアレイ6光源側近傍に、前記いずれかの偏光面を有する光束の結像している空間に $1/2$ 波長板5を配置する事により、いずれか一方の偏光面を有する光束に揃える事が可能となる。

【0034】ここでは光線 L2 に対して $1/2$ 波長板5を用いている。従って、インテグレート光学系1からは、全て紙面に対して平行な偏光面に揃えられた偏光が、照明光として射出する事になる。尚、複屈折光学材料は、例えば液晶材料を所定の方向に配向処理する事等により得られる。また、紫外線等の照射を受けると硬化する液晶材料が知られているので、そのような液晶材料を用いて上記配向処理後に紫外線照射等を施すようにしても良い。

【0035】続いて、同図(a)に戻って説明すると、第2レンズアレイ6とその直後の重ね合わせレンズ8により、表示パネル16に、第1レンズアレイ4の各セルの像が重なり合うようにしている。そして、重ね合わせレンズ8の直後の照明光学系13により、表示パネル16をテレセントリック照明する。ここで、図1でも示したように、表示パネル16の直前には、複屈折材料により構成される複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aが配置されている。

【0036】そして、上記ダイクロイックミラーと第1、第2レンズアレイによってRGBに色分解された光9は、照明光学系13及びTIRプリズム22を経て、この複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aの各マイクロシリンダーレンズ15a aによって、各色毎に表示パネル16の数個の画素16bをそれぞれ照明する。尚、マイクロシリンダーレンズ15a aの代わりに回折レンズとしても良い。同図の複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15a及び表示パネル16の左右は、図示を省略している。尚、これらの間には $1/4$ 波長板10が配置されているが、これについては後述する。

【0037】本実施形態では、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aと表示パネル16との間隔が2mm~3mmとなっており、表示パネル16のDMDの画素16bを保護する保護ガラス16aの外側に、複屈折

マイクロシリンダーレンズアレイ15aを配置するスペースが充分ある。また、図2(a)においては、1色当たり4画素を照明する構成となっているが、実際には、保護ガラス16aの厚さが2mm程度であれば、1色当たり6~10画素を照明する構成とし、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aの配置スペースを確保する必要がある。

【0038】このようにして、マイクロシリンダーレンズアレイをDMD素子面から2~3mm離す事で、数画素毎にRGB各色の領域となる照明を行うが、本実施形態では、更に複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aを、同図或いは図1の矢印Awで示すように、その表面に沿って1フレーム内に微細ピッチで或いは連続的に駆動し、画素上の照明光を移動している。そして、これに連動した画素表示を行う事で、全画面において良好なカラー表示を行う事ができる。詳しくは後述する。この場合、図1に示すように、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aの代わりに、照明光学系13の一部のレンズを矢印Bwで示すように光軸Laに垂直に駆動するか、照明光学系13内にミラーを設けてこれを回転駆動する等の構成としても良い。

【0039】図3は、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイの材料構成を示す模式図である。本実施形態では、表示パネル16として反射型表示パネルであるDMDを用いているので、この場合、表示パネル16直前の複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15a(断面がレンズ形のレンチキュラータイプ)には、表示パネル16へ入射する光9(照明光、実線で示す)と表示パネル16の各画素16bから反射した光21(投影光、二点鎖線で示す)との両方が通過する事となる。表示パネル16へ入射する光9は、前述のように作用するが、反射した光21は、このままでは複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aにより光線が乱され、画質が劣化する。

【0040】これに対処するため、本実施形態では、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aを、等方性の光学材料と複屈折特性を持つ光学材料とで構成し、さらに、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aと表示パネル16との間に、 $1/4$ 波長板10を配置している。同図において、表示パネル16へ入射する光9は、或特定の偏光面、例えば紙面に沿った偏光面を持ち、表示パネル16で反射した光の内、映像の表示に有効な光21は、偏光面が回転していて、例えば紙面に垂直な偏光面を持つ。これは、これらの光が合わせて $1/4$ 波長板10を往復通過する際に、 $1/2$ 波長板としての働きを受ける事によるものである。

【0041】そこで、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aを構成する、マイクロシリンダーレンズ15a aより上側にある等方性の光学材料の屈折率をNとし、マイクロシリンダーレンズ15a aより下側にある

複屈折材料の、光 9 の偏光面に対する屈折率を N_e 、光 21 の偏光面に対する屈折率を N_o とする。このとき、 $N=N_o$ とする事により、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ 15 a は、光 9 に対してはマイクロシリンダーレンズアレイとして働き、光 21 に対しては単なる透明平板となる。これにより、反射型表示パネルを用いても、光 21 の画質を劣化させる事がなくなる。

【0042】ところで、このような複屈折マイクロシリンダーレンズアレイを、TIRプリズム 22 と表示パネル 16 との間に配置するのではなく、図 1 で示したコンデンサーレンズ 23 と TIRプリズム 22 との間に、マイクロシリンダーレンズアレイとして配置する方法がある。これによれば、表示パネル 16 との距離が充分確保できる上に、このマイクロシリンダーレンズアレイを照明光のみが通過するだけとなり、図 3 で説明したような、投影光が乱される問題が生じなくなるので、インテグレート光学系 1 で偏光変換する必要がなくなり、マイクロシリンダーレンズアレイにおける複屈折効果も不要となる。このとき、マイクロシリンダーレンズアレイと DMD パネルが大きく離れるので、1 色当たり

数十画素を照明する構成となる。

【0043】図 4、図 5 は、上述した画素上の照明光を移動する事によりカラー表示を行う原理を説明する図である。ここで、図 4 は、表示パネル上の位置と照明光との関係を示しており、横軸に位置、縦軸に照明光の強度を取っている。また、図 5 (a) ~ (c) は、各画素における時間と照明光との関係を示しており、横軸に時間、縦軸に照明光の強度を取っている。そして、同図 (d) は、マイクロシリンダーレンズアレイの移動の様子を示しており、横軸に時間、縦軸にマイクロシリンダーレンズアレイの移動量を取っている。これは、上述した照明光学系の移動量の場合もある。

【0044】まず、図 4 において、上記表示パネル 16 の各画素 16 b の内、或一つの画素を選択し、これに番号 1 を付する。そして、ここから順に右側の画素へと 1 つずつ整数番号を付して行く。ここで、上記複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ 15 a (或いは照明光学系 13) を駆動する事により、各色の照明領域が、矢印 Cw で示すように右側へと一斉に移動する。R、G、B 各色の照明領域は、それぞれ破線、実線、点線で示すように、例えば楕円の上半分に近い形の強度分布を持つと仮定している。尚、同図では 1 色の照明領域に対する画素数は 4 となっているが、勿論これに限定されるものではない。

【0045】今、番号 1 の画素に注目すると、図 5 (a) に示すように、ここで白表示を行うときは、実線 T で示すように ON 表示時間を連続的なものとし、R、G、B 全ての色を表示すれば良い。次に、番号 7 の画素に注目すると、同図 (b) に示すように、ここで中程度の明るさの青紫表示を行うときは、実線 T1、T2 で示

すように、それぞれ R の照明領域の周辺部 (強度が弱い)、B の照明領域の中央部 (強度が強い) により照明されるときにおいて、それぞれ短時間及び長時間 ON 表示すれば良い。

【0046】さらに、番号 10 の画素に注目すると、同図 (c) に示すように、ここで中程度の明るさの緑表示を行うときは、実線 T3 で示すように、G の照明領域の周辺から中心にかけて照明される時間だけ ON 表示すれば良い。以上のようにして、各色の照明領域に対応する表示時間を分割し、その分割された時間を組み合わせる事により、各画素における色合いと階調表現を行う。ここでは表示時間を 4 分割した例を挙げているが、これに限定されるわけでは勿論無く、更に細かく分割する事により、より微妙な表示を行う事ができる。

【0047】ちなみに、いわゆるフルカラー表示を行う場合は、255 階調の表示が必要である。従来は、表示の階調を表現するには、一様な照明光の間に ON にする時間を 255 段階でデジタル制御していた。しかし、本実施形態のように、照明領域内で強度分布が変化する場合は、各色の照明領域に対応する表示時間を 255 分割までする必要はなく、比較的粗く分割された表示時間を組み合わせる事で、同レベルのフルカラー表示を行う事が可能である。

【0048】最後に、同図 (d) に示すように、本例では複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ 15 a を、矢印 Dw で示す 1 フレームの時間を一周期として、微小ピッチで或いは連続的に駆動するが、その中には、元の位置に戻すための、矢印 Ew で示すブランク時間が必要であり、その間だけは表示は行わない構成となっている。尚、これまで説明した画素上の照明光を移動する事によりカラー表示を行う構成は、表示パネルに必ずしも DMD を使用する必要はなく、例えば強誘電体液晶等の ON、OFF 切換の応答性の良い素子を使用しても良い。

【0049】図 6 は、本発明の第 2 の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図である。各部の配置は本来 3 次元的なものであるが、理解を助けるために、平面状に記載している。本実施形態は、上記図 1 で示した第 1 の実施形態の構成とほぼ同じであるが、ここでは複屈折マイクロシリンダーレンズアレイを駆動するのではなく、投影光学系 24 を構成する投影レンズ 24 a を矢印 Fw で示すように光軸 Lb に垂直に、1 フレーム内に 1 画素ピッチで (或いは連続的に) 駆動し、スクリーン 20 上の投影光を 1 画素単位で移動している。そして、これに連動した画素表示を行う事で、全画面において良好なカラー表示を行う事ができる。

【0050】図 7、図 8 は、上述したスクリーン上の投影光を移動する事によりカラー表示を行う原理を説明する図である。ここで、図 7 は、スクリーン上の位置と投影光との関係を経時変化を踏まえて示しており、横軸に位置、縦軸に時間を取っている。また、図 8 (a) ~

(c) は、各画素に対応したスクリーン上の位置における時間と投影光との関係を示しており、横軸に時間、縦軸に投影光の強度を取っている。そして、同図 (d) は、投影レンズの移動の様子を示しており、横軸に時間、縦軸に投影レンズの移動量を取っている。

【0051】まず、図7において、上記表示パネル16の各画素に対応したスクリーン20上に投影された画素の内、或一つの画素を選択し、これに番号1を付する。そして、ここから順に右側の画素へと1つつず整数番号を付して行く。尚、説明の便宜上、付する番号は1から14までとする。このとき、各色の照明領域は、同図にそれぞれ点線、破線、実線で示すように、B、R、Gの順に4画素ずつに対応しているものとする。勿論これに限定されるものではない。ここで、上記投影レンズ24aを駆動する事により、各色の照明領域及びそれに対応する画素が、同図 (a) ~ (c) で示すように、スクリーン上で右側へと1画素ずつ移動する。実際は更に続いて移動して行く。

【0052】図8において、B、R、G各色の照明領域は、それぞれ点線、破線、実線で示すように、例えば楕円の上半分に近い形の強度分布を持つと仮定している。今、図7に示すスクリーン上の位置aに注目すると、図8 (a) に示すように、ここで白表示を行うときは、各画素を実線で示すように、全ての画素をONとし、B、R、G全ての色を表示すれば良い。

【0053】次に、図7に示すスクリーン上の位置bに注目すると、図8 (b) に示すように、ここで中程度の明るさの青紫表示を行うときは、該当する画素を実線で示すように、それぞれRの照明領域の周辺部（強度が弱い）における例えば番号8の画素、並びにBの照明領域の中央部（強度が強い）における番号2及び3の画素をONとする。そして、その他の画素を破線で示すようにOFFとすれば良い。

【0054】さらに、図7に示すスクリーン上の位置cに注目すると、同図 (c) に示すように、ここで中程度の明るさの緑表示を行うときは、該当する画素を実線で示すように、Gの照明領域の周辺から中心にかけての、例えば番号11及び12の画素をONとする。そして、その他の画素を破線で示すようにOFFとすれば良い。以上のようにして、各色の照明領域に対応する各画素を組み合わせる事により、スクリーン上の各位置における色合いと階調表現を行う。ここでは画素の大きさに基づいて表示時間の分割が決まるが、各画素のON時間を更に細かく刻む事により、より微妙な表示を行う事ができる。即ち、各画素の時間分割と各照明領域の画素数との積で階調表示する。

【0055】最後に、図8 (d) に示すように、本例では投影レンズ24aを、矢印Dwで示す1フレームの時間を一周期として、1画素ピッチで（或いは連続的に）駆動するが、ここでは1フレームの中間時点で逆方向に

駆動して、最後に元に戻る構成とする事により、ブランク時間を不要としている。但し、この駆動方法に限定されるわけではなく、上記図5 (d) で示した方法を使用しても良いし、上記第1の実施形態で照明光を移動する構成において、図8 (d) で示した方法を使用しても良い。尚、これまで説明したスクリーン上の投影光を移動する事によりカラー表示を行う構成は、表示パネルに必ずしもDMDを使用する必要はなく、例えば強誘電体液晶等のON、OFF切換の応答性の良い素子を使用しても良い。

【0056】以下に説明する図9~図11は、TIRプリズム付近の構成を模式的に示す斜視図である。尚、表示パネル16の所定の短辺をc、長辺をdとしている。まず、図9は、従来の構成を示している。同図に示すように、ここでは図示しない上記インテグレータIより、表示パネル16の短辺cに対するアジマス角45度で、光軸Laに沿ってTIRプリズム22に到達した照明光としての光9は、プリズム22bの入射面22baに入射する。そして、全反射面22bbで反射され、入射出面22bcより射出し、表示パネル16に向かう。その直前には、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aが配置されている。尚、アジマス角の基準は長辺としても良い。

【0057】表示パネル16のONの状態の各画素16bからの反射光（ONの反射光）は、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aを経て、入射出面22bcに入射してプリズム22bに戻り、全反射面22bbを透過する。更に入射面22aaに入射して、プリズム22aを透過し、射出面22abより投影光である光21として、光軸Lbに沿って射出し、図示しない投影光学系に到る。一方、表示パネル16のOFFの状態の各画素16bからの反射光（OFFの反射光）は、ONの反射光と同様にしてプリズムを透過するが、最終的に光軸Lcに沿って投影光学系から外れた方向へと射出する。

【0058】次に、図10は、第1の実施形態における構成を示している。同図に示すように、ここでは図示しない上記インテグレータIより、表示パネル16の短辺cに対するアジマス角略0度で、光軸Laに沿ってTIRプリズム22に到達した照明光としての光9は、プリズム22bの入射面22baに入射する。そして、全反射面22bbで反射され、入射出面22bcより射出し、表示パネル16に向かう。以下、図9における説明と同様である。

【0059】さらに、図11は、第2の実施形態における構成を示している。同図に示すように、ここでは図示しない上記インテグレータIより、表示パネル16の短辺cに対するアジマス角約148度で、光軸Laに沿ってTIRプリズム22に到達した照明光としての光9は、プリズム22bの入射面22baに入射する。そして、全反射面22bbで反射され、入射出面22bcよ

り射出し、表示パネル16に向かう。その直前には、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aが配置されている。

【0060】表示パネル16のONの状態の各画素16bからの反射光(ONの反射光)は、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aを経て、入射面22bcに入射してプリズム22bに戻り、全反射面22bbを透過する。更に入射面22aaに入射して、プリズム22aを透過し、射出面22abより投影光である光21として、光軸Lbに沿って射出し、図示しない投影光学系に到る。一方、表示パネル16のOFFの状態の各画素16bからの反射光(OFFの反射光)は、ONの反射光と同様にしてプリズム22bに戻るが、全反射面22bbで反射され、最終的に光軸Ldに沿って照明側へと戻される。

【0061】このような構成とするのは、以下の理由による。即ち、DMDにおいては、照明光はOFFの状態のマイクロミラーにより、投影光学系から外れた方向に反射されるが、実際にはこのOFFの光もTIRプリズムを透過するので、その一部の光が投影光学系に到達し、スクリーンにフレアとして現れる。

【0062】具体的に説明すると、図1と同様にしてTIRプリズム付近の構成を模式的に示す図12において、照明光としての光9は、プリズム22bに対して、光軸Laに沿って、直前のコンデンサーレンズ23を経て、入射面22baに入射する。そして、全反射面22bbに臨界角を超える入射角で入射する事によって、光9はその殆どが反射され、入射面22bcより射出し、表示パネル16に向かう。その直前には、所定の偏光に対してマイクロレンズ効果をもたらす複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aが配置されている。

【0063】表示パネル16はDMDで構成されており、ここに照明された光9を、画素毎に表示情報に応じてONの状態のマイクロミラー或いはOFFの状態のマイクロミラーで反射する。このとき、ONの反射光は、複屈折マイクロシリンダーレンズアレイ15aを経て、入射面22bcに入射してプリズム22bに戻る。そして、全反射面22bbに臨界角以内の入射角で入射してここを透過し、更に入射面22aaに入射して、プリズム22aを透過して射出面22abより射出し、光軸Lbに沿って投影光である光21として投影光学系24に到る。この投影光学系24により、表示パネル16の表示情報が図示しないスクリーンに投影される。

【0064】一方、OFFの反射光は、プリズム22b、22aを透過しても、最終的に投影光学系24に到らない方向へと光軸Lcに沿って射出するが、その一部の光が投影光学系24の特にコバの部分に到達し、スクリーンにフレアとして現れてしまう。これを防止するために、図11のような、OFFの反射光を完全に遮断する構成が取られる。

【0065】以下に説明する図13～図15は、照明光と投影光の角度関係を示す図であり、それぞれ上記図9～図11の構成に対応している。各図においては、表示パネル16を基準とした、これに対する照明光の入射角及び投影光の反射角を、その角度に比例する半径の同心円で示している。また、表示パネル16の短辺c方向を同心円の中心Oを通る横軸で示して、この右方向をアジマス角0度とし、長辺d方向を同じく同心円の中心Oを通る縦軸で示して、この上方向をアジマス角90度としている。

【0066】また、図中の破線による丸51は、TIRプリズム22へ入射する照明光の光束の角度範囲を示し、点線による丸52は、表示パネル16へ入射する照明光の光束の角度範囲を示している。そして、実線による丸53は、表示パネル16から射出するONの反射光(投影光)の光束の角度範囲を示し、一点鎖線による丸54は、表示パネル16から射出するOFFの反射光の光束の角度範囲を示している。各丸は、Fナンバーが3の場合の光束範囲を示している。さらに、実線による弧55は、TIRプリズムの全反射面で反射或いは透過する角度範囲の境界を示しており、斜線で示す側が透過領域である。

【0067】まず、図13は、上記従来の構成における照明光と投影光の角度範囲を示している。同図において、丸51で示すTIRプリズム22へ入射する照明光のアジマス角は45度、表示パネル16に対する入射角は約105度となっている。また、丸52で示す表示パネル16へ入射する照明光のアジマス角は45度、入射角は20度となっている。そして、丸53で示す表示パネル16から射出するONの反射光(投影光)の反射角は0度となっている。さらに、丸54で示す表示パネル16から射出するOFFの反射光のアジマス角は225度、反射角は40度となっている。

【0068】また、弧55で示すTIRプリズム22のアジマス角は45度、全反射面の表示パネル16に対する傾きは30.5度である。同図に示すように、従来の構成では、丸52で示す表示パネル16へ入射する照明光と、丸53で示す表示パネル16から射出するONの反射光(投影光)とが密接しており、弧55で示すTIRプリズム22によって辛うじて分離されている状態があるので、ここではFナンバーの小さい、明るいレンズを用いる事はできない。

【0069】次に、図14は、上記第1の実施形態の構成における照明光と投影光の角度範囲を示している。同図において、丸51で示すTIRプリズム22へ入射する照明光のアジマス角は0度、表示パネル16に対する入射角は100度足らずとなっている。また、丸52で示す表示パネル16へ入射する照明光のアジマス角は約30度、入射角は30度足らずとなっている。そして、丸53で示す表示パネル16から射出するONの反射光

(投影光)のアジマス角は180度、反射角は約10度となっている。さらに、丸54で示す表示パネル16から射出するOFFの反射光のアジマス角は210度余り、反射角は45度余りとなっている。

【0070】また、弧55で示すTIRプリズム22のアジマス角は-12度、全反射面の表示パネル16に対する傾きは34度である。同図に示すように、第1の実施形態では、丸52で示す表示パネル16へ入射する照明光と、丸53で示す表示パネル16から射出するONの反射光(投影光)は、それぞれF3の範囲に対して余裕があり、ここではFナンバーの小さい、更に明るいレンズを用いる事ができる。また、TIRプリズム22へ入射する照明光は、表示パネル16の短辺cに沿った方向から入射させるため、TIRプリズム22を薄く構成する事ができ、また投影光学系24のレンズバックを短くする事ができる。

【0071】このようにして、投影光を表示パネルの垂直方向から若干短辺に沿った方向に傾け、更に非軸投影光学系を用いる事で、Fナンバーを稼ぐ事ができる。また、TIRプリズムの構成方法によって、照明光をほぼ短辺方向と一致させる事により、TIRプリズムの小型化が可能となり、照明光学系の構成が簡単となる。

【0072】一般に、表示パネルの各画素を形成するDMDのマイクロミラーの、(表示パネル短辺に対する)アジマス角45度、傾き10度の構成に対し、表示パネルへ入射する照明光がアジマス角15度~40度、入射角17度~45度の範囲内にあると、TIRプリズムへ入射する照明光が表示パネルの短辺に沿った方向(アジマス角0度)から照明されるように構成しても、Fナンバー3以上の明るさを確保する事ができる。このときのTIRプリズムのアジマス角は-11度~-13度とする事により、TIRプリズムへ入射する照明光はアジマス角は0度近傍となる。

【0073】これに対し、表示パネルへ入射する照明光がアジマス角40度以上、入射角17度以下のときは、Fナンバー4程度しか確保する事ができない。また、アジマス角15度以下、入射角45度以上のときは、表示パネルから射出するONの反射光(投影光)の反射角が30度以上となり、投影光学系に非軸光学系を用いたとしても、収差補正が難しくなる。即ちここでは、投影光学系は、表示パネル表面の法線方向に対し、3~30度の角度範囲内に主光線を持つような構成とすれば良い。結論として、DMDのマイクロミラーのアジマス角を Φ (マイクロミラーが回転する回転軸に垂直な面と表示パネルの短辺との成す角)、ミラーの傾きを θ としたとき、表示パネルへ入射する照明光のアジマス角は $0.33\Phi \sim 0.9\Phi$ 、入射角は $1.7\theta \sim 4.5\theta$ とすれば良い。

【0074】最後に、図15は、上記第2の実施形態の構成における照明光と投影光の角度範囲を示している。

同図において、丸51で示すTIRプリズム22へ入射する照明光のアジマス角は約148度、表示パネル16に対する入射角は90度足らずとなっている。また、丸52で示す表示パネル16へ入射する照明光のアジマス角は90度、入射角は15度足らずとなっている。そして、丸53で示す表示パネル16から射出するONの反射光(投影光)のアジマス角は0度、反射角は15度足らずとなっている。さらに、丸54で示す表示パネル16から射出するOFFの反射光のアジマス角は240度余り、反射角は30度余りとなっている。

【0075】また、弧55で示すTIRプリズム22のアジマス角は155度、全反射面の表示パネル16に対する傾きは43.5度である。同図に示すように、第2の実施形態では、丸52で示す表示パネル16へ入射する照明光と、丸53で示す表示パネル16から射出するONの反射光(投影光)とが密接しており、弧55で示すTIRプリズム22によって辛うじて分離されている状態であるので、ここではFナンバーの小さい、明るいレンズを用いる事はできない。また、TIRプリズム22へ入射する照明光は、表示パネル16の短辺cに沿った方向から入射させる事ができないので、TIRプリズムの小型化を図る事はできない。

【0076】けれども本実施形態では、丸54で示す表示パネル16から射出するOFFの反射光を、TIRプリズム22の全反射面の反射領域に持ってくる事ができるので、OFFの反射光をTIRプリズム22で全反射させ、通過しないようにする事ができる。これにより、OFFの反射光が投影光学系に到達する事がなくなり、スクリーン上のフレアを防止する事ができる。結論として、マイクロミラーのアジマス角を Φ 、ミラーの傾きを θ としたとき、表示パネルへ入射する照明光のアジマス角は $1.8\Phi \sim 3\Phi$ 、入射角は $1\theta \sim 2\theta$ とすれば良い。

【0077】ここで、アジマス角 1.8Φ 以下、入射角 1θ 以下のときは、OFFの反射光をTIRプリズムで全反射させる条件において、Fナンバー4より暗い値しか確保する事ができない。また、アジマス角 3Φ 以上、入射角 2θ 以上のときは、表示パネルから射出するONの反射光(投影光)の反射角が30度以上となり、投影光学系に非軸光学系を用いたとしても、収差補正が難しくなる。即ちここでは、投影光学系は、表示パネル表面の法線方向に対し、10~30度の角度範囲内に主光線を持つような構成とすれば良い。

【0078】ところで、上記第1、第2の実施形態の如く、1つのマイクロ(シリンダー)レンズのピッチが画素ピッチより非常に大きい場合、電気的な制御上、マイクロレンズのピッチ=画素ピッチ $\times 8$ の倍数とするのが良い。デジタル処理においては8bitをデータ最小単位として扱う事が多い。図2等より分かるように、マイクロレンズのピッチ毎に、同位相の照明がなされるの

で、この条件から外れると、デジタル制御が難しい。

【0079】図16は、本発明の第3の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図である。同図において、1は光源であり、2は光源1を取り囲むように配置されるリフレクターである。また、7はリフレクター2の光の射出口2aを覆うように配置され、光源1及びリフレクター2からの光に含まれる紫外線及び赤外線をカットするUVIRカットフィルターである。UVIRカットフィルター7の後方(図の右方)には、順に複屈折回折格子3、第1レンズアレイ4、少し離れて第2レンズアレイ6、その直後に重ね合わせレンズ8が配置されている。

【0080】ここでは図示しないが、第1レンズアレイ4は、格子状に組み合わせられた各セルを有しており、第2レンズアレイ6は、第1レンズアレイ4とは異なる方向に区切った長方形の格子状に組み合わせられた各セルを有している。複屈折回折格子3は、第2レンズアレイ6の各セルの長辺方向に、光源1及びリフレクター2からの光9の偏光分離を行う。複屈折回折格子3、第1レンズアレイ4、第2レンズアレイ6を通じて偏光変換が行われ、光源1及びリフレクター2からの光9は特定の偏光に揃えられて出てくる。この構成を偏光変換装置と呼ぶ。これらの詳細な関係については後述する。

【0081】また、第2レンズアレイ6とその直後の重ね合わせレンズ8により、重ね合わせレンズ8の後述する焦点位置近傍に、第1レンズアレイ4の各セルの像が重なり合うようにしている。尚、重ね合わせレンズ8は、第2レンズアレイ6と一体に成形されていても良い。また、複屈折回折格子3の代わりに、第1レンズアレイ4と第2レンズアレイ6との間に複屈折プリズムアレイ等を配置したものもある。以上の第1レンズアレイ4から重ね合わせレンズ8までを、インテグレート光学系と呼び、光軸をLとする。この、重ね合わせレンズ8の焦点位置に表示パネル16が配置されている。

【0082】そして、重ね合わせレンズ8と表示パネル16との間には、まず、R(赤)、G(緑)、B(青)それぞれの波長領域の光を反射する色分離装置としてのダイクロイックミラーR_m、G_m、B_mがそれぞれ異なった傾きで配置され、ダイクロイックミラーの後方(図の上方)には、PBS(偏光ビームスプリッター)プリズム14が配置されている。このとき、光軸Lで重ね合わせレンズ8を透過してきた光9が、R_m、G_m、B_mそれぞれのダイクロイックミラーで反射され、それぞれ異なった角度の光軸L_R、L_G、L_BでPBSプリズム14、ひいては表示パネル16に到達するようにしている。尚、ダイクロイックミラーB_mは全反射ミラーでも良い。また、光9のダイクロイックミラーによる反射光は、図示を省略している。

【0083】このPBSプリズム14は、S偏光を反射して、P偏光を透過する性質を持つ。一方、光源1及び

リフレクター2からの光9は、上述した偏光変換によって、PBSプリズム14に対してほぼS偏光に揃えられて入射する。そのため、PBSプリズム14によって、光9はその殆どが反射され、図の左方の表示パネル16に向かう。

【0084】表示パネル16の直前には、複屈折マイクロレンズアレイ15が配置されている。このマイクロレンズアレイはマイクロシリンダーレンズアレイ(断面がレンズ形のレンチキュラータイプ)としても良い。そして、上記ダイクロイックミラーによって色分解された光9は、この複屈折マイクロレンズアレイ15によって、照明光として各色毎に表示パネル16の異なる画素を照明する。詳しくは後述する。この照明により、表示パネル16全体は、R、G、Bの各色それぞれにより順にストライプ状に照明され、各色に照明された画素は各色の情報表示を行う。

【0085】表示パネル16は反射型液晶表示パネルであり、ここに照明された光を、画素毎に表示情報に応じて偏光面を回転させたり(ON)、回転させなかったり(OFF)して反射する。このとき、OFFの反射光は、複屈折マイクロレンズアレイ15を経てPBSプリズム14に戻るが、S偏光のままであるので、ここで反射され、光源側へと戻される。一方、ONの反射光は、P偏光に変換されているので、複屈折マイクロレンズアレイ15を経てPBSプリズム14に戻ってここを透過し、次の投影光学系17に到る。尚、反射型液晶表示パネルとして、特に例えば高速応答性が必要な場合は、複屈折の軸方向を変化させる事で変調する強誘電液晶(FLC)が用いられる。また、投影光学系17の光軸をL_bとする。

【0086】この投影光学系17により、表示パネル16の表示情報が図示しないスクリーンに投影される。投影光学系17を形成する投影レンズ群の一部のレンズは、像シフト用レンズ18として、アクチュエータ19により、矢印αで示す如く光軸L_bと垂直方向に高速で駆動される。これにより、表示情報を高画素化する事ができる。詳しくは後述する。

【0087】図17は、本実施形態における複屈折回折格子と第1、第2レンズアレイとの関係を模式的に示す分解斜視図である。同図では、レンズアレイ中の一部のセルを代表して示してある。同図に示すように、本実施形態では、第1レンズアレイ4の実線で示す各セルの辺方向と第2レンズアレイ6の破線で示す各セルの辺方向とが異なるようにし、複屈折回折格子3のブレード3aの溝方向を第2レンズアレイ6の各セルの辺方向に沿うようにしている。具体的には第1レンズアレイ4の各セルの辺方向の対角線方向が第2レンズアレイ6の各セルの辺方向となるようにしている。

【0088】図の左斜め下方に位置する図示しない上記光源1及びリフレクター2からの光9は、複屈折回折格

子3のブレース3aにより、実線で示す所定偏光面を持つ光9aと、それとは垂直な偏光面を持つ破線で示す光9bとに偏光分離される。これらの光は、第1レンズアレイ4の格子状に並んだ個々のセルA、B、C、Dを透過し、第1レンズアレイ4とは異なる方向に区切った長方形の格子状に並んだ第2レンズアレイ6の個々のセルAa、Ba、Ca、Da上に、所定偏光面を持つ光源像と、それとは垂直な偏光面を持つ光源像とをそれぞれ作り出す。

【0089】セルA、B、C、Dから、異なった方向に並ぶセルAa、Ba、Ca、Daに光源像を作るために、第1レンズアレイ4のA、B、C、D各セルは個々に若干傾いているか、レンズ頂点が偏心している。即ちレンズ頂点がセルの中心からずれている。同様に、第2レンズアレイ6の各セルAa、Ba、Ca、Daも個々に傾いているか、レンズ頂点が偏心している。

【0090】これら互いの光源像は、複屈折回折格子3による分離方向、即ち第2レンズアレイ6の各セルの長辺方向に並び、正しく列を成す。また、これらの光源像は、実線及び破線の楕円（レンズアレイの正面から見れば円）で示すように、第2レンズアレイ6の個々のセル上に、或程度の大きさを持って投影される。ちなみに、本例の座標系は、光源側から見た第1レンズアレイ4の正面に向かって上方をy軸、右方をx軸としており、第2レンズアレイ6の正面に向かって、各セルの辺方向に沿った右斜め上方向をya軸、右斜め下方向をxa軸としている。

【0091】このような構成によれば、第2レンズアレイ6における光源像の重なりが少なく、効率の良い偏光変換を行う事ができる。このとき、例えば破線の楕円で示した光源像の列に沿って、1/2波長板5を带状にしたものを貼付し、分離した光源像の偏光面を揃えれば良い。ちなみに、第1、第2レンズアレイの各セルが同列方向（辺方向が同じ）に並んだ従来の方式と、本実施形態の光源サイズ及び第2レンズアレイ6のセルの面積は等しい。

【0092】本実施形態のようにインテグレータが1段の場合、第1レンズアレイ4のセルは、表示パネル16のアスペクト比にほぼ等しくする必要がある。このような場合でも、第1レンズアレイ4の各セルの辺方向と第2レンズアレイ6の各セルの辺方向とが異なるようにする事により、従来のように辺方向が同じ場合より効率がよい。図18は、インテグレータが1段の場合の第1、第2レンズアレイの位置関係を模式的に示す正面図であり、アスペクト比が4:3の場合を示している。同図に示すように、ここでは第1レンズアレイ4の実線で示す各セルの一つの対角線方向が、第2レンズアレイ6の破線で示す各セルの長辺方向となるようにしている。

【0093】ここでは図示しない上記光源1及びリフレクター2からの光9は、これも図示しない複屈折回折格

子3により、所定偏光面を持つ光と、それとは垂直な偏光面を持つ光とに偏光分離される。これらの光は、第1レンズアレイ4のアスペクト比が4:3の格子状に並んだ個々のセルA、B、C、D、E、Fを透過し、第1レンズアレイ4とは異なる方向に区切った長方形の格子状に並んだ第2レンズアレイ6の個々のセルAa、Ba、Ca、Da、Ea、Fa上に、所定偏光面を持つ光源像と、それとは垂直な偏光面を持つ光源像とをそれぞれ作り出す。

【0094】これら互いの光源像は、複屈折回折格子3による分離方向に並び、正しく列を成す。また、これらの光源像は、実線及び破線の円で示すように、第2レンズアレイ6の個々のセル上に、或程度の大きさを持って投影される。ちなみに、本例の座標系は、光源側から見た第1レンズアレイ4の正面に向かって上方をy軸、右方をx軸としており、第2レンズアレイ6の正面に向かって、各セルの辺方向に沿った右斜め上方向をya軸、右斜め下方向をxa軸としている。

【0095】本実施形態では、図17に示すように、複屈折回折格子3の複屈折方向をブレース3aの溝方向となるya軸方向に揃えているので、偏光分離を行った実線及び破線で示す2種の光9a、9b、ひいては実線及び破線の楕円で示す2種の光源像は、偏光面がそれぞれxa軸、ya軸方向となる。ところが、これらの光が次に入射する光学系のためには、偏光面はy軸方向に揃える必要があるので、2種の光源像の列それぞれに、互いに45°で交わる異なった光学軸を持つ带状の1/2波長板を用いて、偏光面を同時に揃えるようにしている。

【0096】尚、偏光面を揃える他の方法として、まず、2種の光源像の内の一方の光源像の列に带状の1/2波長板を用いて、他方の光源像と偏光面を揃えるようにした上で、偏光面全体を一挙にy軸方向に揃える1/2波長板を第2レンズアレイ6全面に用いる事も可能である。また、複屈折回折格子3の複屈折方向を、ブレース3aの溝方向即ち第2レンズアレイ6の各セルの長辺或いは短辺方向ではなく、第1レンズアレイ4の各セルの長辺或いは短辺方向となるようにしても良い。また、複屈折回折格子を用いる方法以外の偏光分離の方法を行っても良い。

【0097】図19は、本実施形態における複屈折マイクロレンズアレイと表示パネルとの関係を模式的に示す図である。図16でも示したように、表示パネル16の直前には、複屈折材料により構成される複屈折マイクロレンズアレイ15が配置されている。そして、上記ダイクロミックミラーによってRGBに色分解された光9は、この複屈折マイクロレンズアレイ15によって、各色毎に表示パネル16の隣合った同一の複数画素をそれぞれ照明する。本実施形態では同一の画素が2個隣合ったおり、それが各色毎に配置されている状態、即ちR1、R2、G1、G2、B1、B2の様に配置されてい

る。

【0098】ここでは光9を、角度をRGB毎に変えて複数画素（ここでは2画素）×3色の画素単位で複屈折マイクロレンズアレイ15の各マイクロレンズ15bに入射させ、それぞれ表示パネル16のR1、R2、G1、G2、B1、B2の画素に集光するようにしている。このように、同一の複数画素が隣合うように配置する事で、各マイクロレンズの焦点距離が長くなり、効率の良い構成が可能となる。尚、同図の複屈折マイクロレンズアレイ15及び表示パネル16の左右は、図示を省略している。

【0099】図20は、複屈折マイクロレンズアレイの材料構成を示す模式図である。本実施形態では、表示パネル16として反射型液晶表示パネルを用いているので、この場合、表示パネル16直前の複屈折マイクロレンズアレイ15には、表示パネル16へ入射する光9（照明光）と表示パネル16から反射した光21（投影光）との両方が通過する事となる。表示パネル16へ入射する光9は前述のように作用するが、反射した光21は、このままでは複屈折マイクロレンズアレイ15により光線が乱され、画質が劣化する。

【0100】これに対処するため、本実施形態では、複屈折マイクロレンズアレイ15を、等方性の光学材料と複屈折特性を持つ光学材料とで構成している。同図において、表示パネル16へ入射する光9は、或特定の偏光面、例えば紙面に垂直な偏光面を持ち、反射した光の内、映像の表示に有効な光21は偏光面が回転していて、例えば紙面に沿った偏光面を持つ。

【0101】そこで、複屈折マイクロレンズアレイ15を構成する、マイクロレンズ15bより上側にある等方性の光学材料の屈折率をNとし、マイクロレンズ15bより下側にある複屈折材料の、光9の偏光面に対する屈折率を N_e 、光21の偏光面に対する屈折率を N_o とする。このとき、 $N=N_o$ とする事により、複屈折マイクロレンズアレイ15は、光9に対してはマイクロレンズアレイとして働き、光21に対しては単なる透明平板となる。これにより、反射型表示パネルを用いても、光21の画質を劣化させる事がなくなる。

【0102】但し、同図では、説明のために、光9が表*

R1R2G1G2B1B2..... (1フレーム目)

.....R1R2G1G2B1B2.....

.....R1R2G1G2B1B2

R1R2G1G2B1B2..... (2フレーム目)

【0107】本例ではスクリーン上で、表示パネルの同一色の複数画素ずつ画素シフトする機構により、1フレーム中に3段階でシフトを行い、次のフレームの初めに元へ戻るが、この構成では光源に強度ムラがあった場

R1R2G1G2B1B2..... (1フレーム目)

..R1R2G1G2B1B2.....

.....R1R2G1G2B1B2.....

*示パネル16に対して斜め方向に入射し、光21として反対側の斜め方向へと反射する形で描いているが、実際は光9、光21共、主な光軸は表示パネル16に対して垂直である。尚、同図の複屈折マイクロレンズアレイ15及び表示パネル16の左右は、図示を省略している。また、以上に述べてきた光源1から複屈折マイクロレンズアレイ15までの構成を、照明光学系と呼ぶ。

【0103】図21は、投影光学系における画素シフトの原理を模式的に示す斜視図である。本実施形態では、上記表示パネル16は単板であるので、例えば解像度がXGA（1024画素×768画素）の表示を行うためには、RGB各色に対してそれぞれ画素が必要であるので、そのままでは1つの表示パネルでXGA画素の3倍の画素が必要となり、表示パネルが大きくなってコストもかかる。そこで、単板でありながら表示パネルの画素数をXGAと同じにして、スクリーンに表示する画素を高速でずらす事により、カラーのXGA表示が可能となる。

【0104】具体的には、同図の投影光学系17の一部のレンズを、像シフト用レンズ18として、矢印aで示す如く光軸Lbと垂直方向に高速で駆動する。このとき、表示パネル16からの投影光の内、代表的にBの光に注目すると、同図（a）においてスクリーン20上でB1、B2の列であった位置に、矢印bで示すように同図（b）においてそれぞれG1、G2の列が来るようにし、更に矢印cで示すように同図（c）においてそれぞれR1、R2の列が来るようにする。そして、最後には矢印dで示すように同図（a）の状態に戻る。以上のように3つの状態を高速で繰り返す。また、各状態に応じて表示の内容も切り替えて制御を行い、シフトして時間的に重ね合わせた画像でカラー表示を行う。

【0105】像シフト用レンズ18の駆動は、図16で述べたアクチュエータ19により、画素サイズと同オーダー、即ち10μmから数10μmの単位で行われる。アクチュエータとしては、例えばMC（ムービングコイル）やMM（ムービングマグネット）等が、高出力で高速駆動するのに適している。

【0106】上述した画素シフトの構成を例1として改めて示すと、以下のようになる。

合、同一色で別の場所の画素（例えばR1とR2）で明るさの差が生じる。

【0108】これを防止するための画素シフトの構成を、例2として以下に示す。

23

24

.....R1R2G1G2B1B2.....
R1R2G1G2B1B2..
R1R2G1G2B1B2

R1R2G1G2B1B2..... (2フレーム目)

【0109】本例ではスクリーン上で、表示パネルの同一色で別の場所の画素が重なるように画素シフトする機構により、1フレーム中に6段階でシフトを行い、次のフレームの初めに元へ戻る構成である。これにより明るさムラを抑える事ができるが、ここでは画素シフトの駆*

*動制御を頻繁に行う必要が生じる。

【0110】駆動制御に余裕を持たせたままで明るさムラを防止するための画素シフトの構成を、例3として以下に示す。

R1R2G1G2B1B2..... (1フレーム目)

.....R1R2G1G2B1B2.....

.....R1R2G1G2B1B2

R1R2G1G2B1B2..... (2フレーム目)

.....R1R2G1G2B1B2.....

.....R1R2G1G2B1B2

R1R2G1G2B1B2..... (3フレーム目)

【0111】本例ではスクリーン上で表示パネルの同一色の複数画素ずつ画素シフトする機構により、1フレーム中に3段階でシフトを行い、次のフレームの初めに、表示パネルの同一色で別の場所の画素が重なる位置に戻り、同様に3段階でシフトを行って、更に次のフレームの初めに、最初の位置に戻る構成である。尚、以上に説明した画素シフトの構成では、同一色の画素が2個隣合っ

20

て並ぶ例を示したが、これに限定される訳では勿論なく、実際は数個隣合う構成も可能であり、画素シフトの構成も様々な組み合わせが考えられる。

【0112】図24は、本発明の第4の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図である。各部の配置は本来3次元的なものであるが、理解を助けるために、平面状に記載している。同図において、1は光源であり、2は光源1を取り囲むように配置されるリフレクターである。また、7はリフレクター2の光の射出口2aを覆うように配置され、光源1及びリフレクター2からの光に含まれる紫外線及び赤外線をカットするUVIRカットフィルターである。

30

【0113】UVIRカットフィルター7の後方(図の右方)には、第1レンズアレイ4、少し離れて第2レンズアレイ6、その直後に重ね合わせレンズ8が配置されている。尚、ここでは図示しないが、第1レンズアレイ4は、格子状に組み合わせられた各セルを有しており、第2レンズアレイ6は、第1レンズアレイ4とは別の格子状に組み合わせられた各セルを有している。各セルの長辺と短辺との長さの比は、後述する表示パネルの表示面のそれと同じ、即ち相似形になっている。また、第2レンズアレイ6と重ね合わせレンズ8との間には、後述するマスク板31が設けられている。

40

【0114】そして、第1レンズアレイ4は、複屈折回折格子を有しており、第2レンズアレイ6の各セルの短辺方向に、光源1及びリフレクター2からの光9の偏光分離を行う。第1レンズアレイ4、第2レンズアレイ6

50

を通じて偏光変換が行われ、光源1及びリフレクター2からの光9(不図示)は特定の偏光に揃えられて出てくる。この構成を偏光変換装置と呼ぶ。これらの詳細な関係については後述する。

【0115】また、第2レンズアレイ6とその直後の重ね合わせレンズ8により、後述する表示パネルに、第1レンズアレイ4の各セルの像が重なり合うようにしている。尚、重ね合わせレンズ8は、第2レンズアレイ6と一体に成形されていても良い。以上の第1レンズアレイ4から重ね合わせレンズ8までを、インテグレート光学系Iと呼び、光軸をLとする。この、重ね合わせレンズ8の焦点位置にコンデンサーレンズ32が配置されている。或いは、より照明の効率をよくするために、重ね合わせレンズ8とコンデンサーレンズ32の合成焦点位置を表示パネルとしても良い。本件では説明しやすくするために、前者の構成としている。

【0116】そして、重ね合わせレンズ8とコンデンサーレンズ32との間に、R(赤)、G(緑)、B(青)それぞれの波長領域の光を反射する色分解光学系としてのダイクロイックミラーR_m、G_m、B_mがそれぞれ異なった傾きで配置されている。そして、光軸LでUVIRカットフィルター7を透過してきた光9が、R_m、G_m、B_mそれぞれのダイクロイックミラーで反射され、それぞれ異なった角度の光軸L_R、L_G、L_B(それぞれ破線、実線、点線で示す)で後方(図の下方)に配置されたコンデンサーレンズ32に到達するようにしている。尚、ダイクロイックミラーB_mは全反射ミラーでも良い。

【0117】コンデンサーレンズ32の後方(図の下方)には、マイクロシリンダーレンズアレイ33が配置されている。このマイクロシリンダーレンズアレイはマイクロレンズアレイとしても良い。更にその後方には、PBS(偏光ビームスプリッター)プリズム14が配置されている。このPBSプリズム14は、S偏光を反射

して、P 偏光を透過する性質を持つ。一方、光源 1 及びリフレクター 2 からの光 9 は、上述した偏光変換によって、PBS プリズム 14 に対してほぼ S 偏光に揃えられて、光軸 L_a に沿って入射する。

【0118】そのため、PBS プリズム 14 によって、光 9 はその殆どが反射され、図の左方の表示パネル 16 に向かう。そして、上記ダイクロイックミラーによって色分解された光 9 は、上記マイクロシリンダーレンズアレイ 33 によって、照明光として各色毎に表示パネル 16 の異なる画素を照明する。詳しくは後述する。この照明により、表示パネル 16 全体は、R、G、B の各色それぞれにより順にストライプ状に照明され、各色に照明された画素は各色の情報表示を行う。以上説明した構成を、照明光学装置の一例とする。

【0119】表示パネル 16 は反射型液晶表示パネルであり、強誘電液晶、高速 TN 型液晶等の ON、OFF 切換の応答性の良い素子が使用される。そして、ここに照明された光を、画素毎に表示情報に応じて偏光面を回転させたり (ON)、回転させなかったり (OFF) して反射する。このとき、OFF の反射光は PBS プリズム 14 に戻るが、S 偏光のままであるので、ここで反射され、光源側へと戻される。

【0120】一方、ON の反射光は、P 偏光に変換されているので、PBS プリズム 14 に戻ってここを透過し、光軸 L_b に沿って投影光である光 21 として次の投影光学系 17 に到る。この投影光学系 17 により、表示パネル 16 の表示情報が図示しないスクリーンに投影される。尚、光 21 は図示を省略している。以上説明した投影光学系及びスクリーンの構成を、投影光学装置の一例とする。

【0121】図 25 は、本発明の第 5 の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図である。各部の配置は本来 3 次元的なものであるが、理解を助けるために、平面状に記載している。同図において、1 は光源であり、2 は光源 1 を取り囲むように配置されるリフレクターである。また、7 はリフレクター 2 の光の射出口 2a を覆うように配置され、光源 1 及びリフレクター 2 からの光に含まれる紫外線及び赤外線をカットする U V I R カットフィルターである。

【0122】U V I R カットフィルター 7 の後方 (図の右方) には、第 1 レンズアレイ 4、少し離れて第 2 レンズアレイ 6、その直後に重ね合わせレンズ 8 が配置されている。尚、ここでは図示しないが、第 1 レンズアレイ 4 は、格子状に組み合わせられた各セルを有しており、第 2 レンズアレイ 6 は、第 1 レンズアレイ 4 とは別の格子状に組み合わせられた各セルを有している。各セルの長辺と短辺との長さの比は、後述する表示パネルの表示面のそれと同じ、即ち相似形になっている。また、第 2 レンズアレイ 6 と重ね合わせレンズ 8 との間には、後述するマスク板 31 が設けられている。

【0123】また、第 2 レンズアレイ 6 とその直後の重ね合わせレンズ 8 により、後述する表示パネルに、第 1 レンズアレイ 4 の各セルの像が重なり合うようにしている。尚、重ね合わせレンズ 8 は、第 2 レンズアレイ 6 と一体に成形されていても良い。以上の第 1 レンズアレイ 4 から重ね合わせレンズ 8 までは、インテグレート光学系 1 と呼び、光軸を L とする。この、重ね合わせレンズ 8 の焦点位置にコンデンサーレンズ 32 が配置されている。

10 【0124】そして、重ね合わせレンズ 8 とコンデンサーレンズ 32 との間に、R (赤)、G (緑)、B (青) それぞれの波長領域の光を反射する色分解光学系としてのダイクロイックミラー R_m、G_m、B_m がそれぞれ異なった傾きで配置されている。そして、光軸 L で U V I R カットフィルター 7 を透過してきた光 9 が、R_m、G_m、B_m それぞれのダイクロイックミラーで反射され、それぞれ異なった角度の光軸 L_R、L_G、L_B (それぞれ破線、実線、点線で示す) で後方 (図の下方) に配置されたコンデンサーレンズ 32 に到達するようにしている。

20 尚、ダイクロイックミラー B_m は全反射ミラーでも良い。

【0125】コンデンサーレンズ 32 の後方 (図の下方) には、マイクロシリンダーレンズアレイ 33 が配置されている。このマイクロシリンダーレンズアレイはマイクロレンズアレイとしても良い。また、マイクロシリンダーレンズアレイ 33 の後方には、T I R プリズム 22 が配置されている。T I R プリズム 22 は、それぞれ三角柱状をしたガラス等より成るプリズム 22 b、22 a の或面同士が向かい合った構成となっている。プリズム 22 b は、入射面 22 b a、射出面を兼ねた全反射面 22 b b、及び入射面 22 b c を有し、プリズム 22 a は、入射面 22 a a 及び射出面 22 a b を有している。互いに向かい合った全反射面 22 b b と入射面 22 a a との間隔は、数 μ m ~ 数十 μ m となっている。

30 【0126】コンデンサーレンズ 32 を透過した、光源 1 及びリフレクター 2 からの光 9 は、まず、プリズム 22 b に対して、光軸 L_a に沿って入射面 22 b a に入射する。そして、全反射面 22 b b に臨界角を超える入射角で入射する事によって、光 9 はその殆どが反射され、入射面 22 b c より射出し、照明光として表示パネル 16 に向かう。以上説明した構成を、照明光学装置の一例とする。表示パネル 16 は DMD で構成されており、ここに照明された光 9 を、画素毎に表示情報に応じて ON の状態のマイクロミラー或いは OFF の状態のマイクロミラーで反射する。このとき、ON の反射光は、入射面 22 b c に入射してプリズム 22 b に戻る。

40 【0127】そして、全反射面 22 b b に臨界角以内の入射角で入射してここを透過し、更に入射面 22 a a に入射して、プリズム 22 a を透過して射出面 22 a b より射出し、光軸 L_b に沿って投影光である光 21 として

投影光学系 24 に到る。この投影光学系 24 により、表示パネル 16 の表示情報が図示しないスクリーンに投影される。尚、光 21 は図示を省略している。一方、OFF の反射光は、プリズム 22b、22a を透過しても、最終的に投影光学系 24 に到らない方向へと射出する。

【0128】以上説明した投影光学系及びスクリーンの構成を、投影光学装置の一例とする。尚、表示パネル 16 として DMD の代わりに強誘電液晶、高速 TN 型液晶等を使用する事もできるが、その場合は偏光板が別途必要となる。具体的には、TIR プリズム 22 の照明光入射側と投影光射出側とに、それぞれ偏光板を互いに偏光面が光学的に直交するように配設するか、或いは TIR プリズム 22 と表示パネル 16 との間に偏光板を配置する必要がある。

【0129】図 26 は、本発明の第 4 或いは第 5 の実施形態の表示光学装置の主要部分を拡大して示す模式図であり、同図 (a) は全体図、同図 (b) は上記インテグレート光学系部分の側面図である。図 24、図 25 での説明と同様にして、光軸 L に沿って入射してきた光 9 は、インテグレート光学系 I の第 1 レンズアレイ 4 に到達する。第 1 レンズアレイ 4 の後方 (図の下方) には、少し離れて第 2 レンズアレイ 6、その直後に重ね合わせレンズ 8 が配置されている。第 2 レンズアレイ 6 と重ね合わせレンズ 8 との間には、第 2 レンズアレイ 6 の各セルの開口幅を規制する開口部であるスリット 31a を有するマスク板 31 が設けられている。詳しくは後述する。

【0130】第 1 レンズアレイ 4 は、格子状に組み合わされた各セル 4a を有しており、第 2 レンズアレイ 6 は、第 1 レンズアレイ 4 とは別の格子状に組み合わされた各セル 6a を有している。これら各セルは、同図 (a) の左右方向を長辺方向としている。第 1 レンズアレイ 4 に到達した光 9 は、その個々のセル 4a 毎に、その後方に少し離れて配置された第 2 レンズアレイ 6 の個々のセル 6a 上に結像する。

【0131】また、第 1 レンズアレイ 4 は、同図 (b) に示すように、複屈折回折格子を有しており、第 2 レンズアレイ 6 の各セルの短辺方向に、光 9 の偏光分離を行う。ここでは第 1 レンズアレイ 4、第 2 レンズアレイ 6 を通じて偏光変換が行われ、光 9 は特定の偏光に揃えられて出てくる。この偏光変換の原理は、上記図 2 (b) で説明した内容と同じである。但し、このような偏光変換装置は、DMD、TIR プリズムを使用する上記図 25 で示した第 5 の実施形態の構成においては不要である。

【0132】続いて、図 26 (a) に戻って説明すると、第 2 レンズアレイ 6 とその直後の重ね合わせレンズ 8 により、後述する表示パネル 16 に、第 1 レンズアレイ 4 の各セルの像が重なり合うようにしている。重ね合わせレンズ 8 から出た光 9 は、R、G、B それぞれ

のダイクロイックミラーで反射され、RGB に色分解されてそれぞれ異なった角度の光軸 L_R 、 L_G 、 L_B (それぞれ破線、実線、点線で示す) で後方 (図の右方) に配置されたコンデンサーレンズ 32 に到達する。

【0133】そして、マイクロシリンダーレンズアレイ 33 及び照明・投影分離光学系 34 を経て、このマイクロシリンダーレンズアレイ 33 の各マイクロシリンダーレンズ 33a の働きによって、各色毎に表示パネル 16 を照明する。尚、マイクロシリンダーレンズ 33a の代わりに回折レンズとしても良い。また、照明・投影分離光学系 34 とは、上記図 24 に示した第 4 の実施形態における PBS プリズム 14、或いは上記図 25 に示した第 5 の実施形態における TIR プリズム 22 のように、照明光と投影光の分離を行う光学系を意味している。

【0134】このようにして、照明・投影分離光学系の直前 (照明側入射位置) にマイクロシリンダーレンズアレイを配置する事で、数十画素毎に RGB 各色の領域となる照明を行うが、更にマイクロシリンダーレンズアレイ 33 を、図 26 或いは図 24、図 25 の矢印 Gw で示すように、その表面に沿って 1 フレーム内に微細ピッチで或いは連続的に駆動し、画素上の照明光を移動している。そして、これに連動した画素表示を行う事で、全面面において良好なカラー表示を行う事ができる。

【0135】具体的には、図 27 に示すように、表示パネル 16 上に RGB 各色でストライプ状の照明 (以下、単にストライプと呼ぶ) を行い、これを矢印 Gw で示す方向に、1 フレームの時間を一周期として移動させる。ここでのストライプ s のピッチは 1 ~ 2 mm であり、表示パネル 16 の画素の大きさと比較すると粗いものとなっている。このようにして、各画素に対してそれぞれ RGB の光が順次照明される構成となっている。

【0136】図 28 は、上述したマスク板 31 の構成を模式的に示す図である。同図 (a) はマスク板 31 の概略構成、及び第 2 レンズアレイ 6 との光軸上から見た位置関係を示している。また、同図 (b) は、照明光としての上記各ストライプの横断面方向より見た、表示パネル上の位置と光の強度との関係を示すグラフである。まず、同図 (a) において、第 2 レンズアレイ 6 は、各セル 6a が格子状に配列されており、レンズアレイ全体が略正方形となっている。具体的には、各セル 6a がその長辺方向に 4 個、短辺方向に 6 個配列されている。

【0137】但し、このような配列に限定されるものではなく、各セル 6a は例えば長辺方向に 4 ~ 8 個配列され、短辺方向には、レンズアレイ全体として略正方形となるように、長辺と短辺の長さの比に応じた個数だけそれぞれ配列される。ここで、第 2 レンズアレイ 6 は、これに重ねて配置されたマスク板 31 により、そのスリット 31a の部分だけ開口している。即ち、この部分だけ光が透過する状態である。具体的には、第 2 レンズアレイ 6 の各セル 6a の中央で、長辺方向に $1/3$ の幅 a0

だけ開口した状態となっている。尚、スリットは、単に孔が開いている状態でも良いし、この部分が透明となっている状態でも良い。

【0138】このような構成により、各セル上の光源像 L_i の幅が規制され、結果として上記表示パネル上に照明される各ストライプの幅が規制されて、隣合うストライプ同士の干渉を計算上は防止する事ができる。しかしながら、上述のように1/3幅開口した状態では、実際は誤差や収差等の影響により、同図(b)に示すように、各ストライプの幅の規制が十分ではなく、隣合うストライプ同士、即ち点線で示すBのストライプと破線で示すRのストライプ、或いはRのストライプと実線で示すGのストライプとが、まだ部分的に干渉しており、画像の色純度低下の原因となる。

【0139】そこで、上記開口の幅を更に規制する。図29は、開口幅を小さくしたマスク板31の構成を模式的に示す図である。同図(a)はそのマスク板31の概略構成、及び第2レンズアレイ6との光軸上から見た位置関係を示している。また、同図(b)は、この構成における各ストライプの表示パネル上の位置と光の強度との関係を示すグラフである。

【0140】同図(a)において、マスク板31の中央寄りのスリット31aの開口幅を a_1 、周辺寄りのスリット31aの開口幅を a_2 とすると、 a_1 は例えば上記 a_0 の0.7~0.95倍であり、 a_2 は a_1 より更に小さい値となっている。つまり、スリット31aが周辺に近いほど、開口幅を小さくしている。これは、レンズアレイの各セルの内、周辺に近いものほどその各セル上の光源像 L_i は、収差の影響で楕円状に歪んで小さくなるので、この部分の開口幅を多めに規制する事により、照明効率の悪化を抑制しつつ上記各ストライプの幅を効果的に規制し、各ストライプ同士の干渉を防止して、色純度を損なわないようにするものである。

【0141】このような構成により、同図(b)に示すように、各ストライプの幅が十分に規制され、隣合うストライプ同士、即ち点線で示すBのストライプと破線で示すRのストライプ、或いはRのストライプと実線で示すGのストライプとが、互いに干渉する事なく、しかも離れてしまう事もないので、照明効率も色純度も保たれる事となる。

【0142】さらに、照明効率と各ストライプの幅の規制とを更に効果的に両立させる構成として、濃度フィルターを用いる方法がある。これは、図30に示すように、マスク板31の各スリット31aの開口幅 a_0 の周辺付近で、その周辺に近づくに従って透過率が低下して行くようにした構成である。これにより、照明効率を保ったまま各ストライプの幅を更に効果的に規制し、各ストライプ同士の干渉を防止して、色純度を損なわないようにする事ができる。

【0143】また、他の構成として、スリットの開口幅

を可変にする方法がある。これは、例えば図31に示すように、実線で示すマスク板31と破線で示すマスク板35とを重ね合わせ、各スリット31a、35aが重なりあった部分を実際のスリットとして使用するものである。この場合、各マスク板31、35は、同図のスリット開口幅方向である矢印Hwに沿って、互いに連動してそれぞれ逆方向に駆動される構成となっている。これにより、スリットの中心位置が第2レンズアレイ6の各セル6aに対してずれる事なく、その開口幅を調節する事ができる。

【0144】開口幅の調節は、装置外部の光の強さに従って行われる。つまり、本実施形態の表示光学装置を使って画像投影を行う際に、使用する部屋の明るさに応じてスリットの開口幅を変化させる。即ち、部屋が比較的明るいときは、投影画像も明るくして見やすくするために、スリットの開口幅を大きくし、逆に部屋が比較的暗いときは、投影画像の色純度を重視して画質を高めるために、スリットの開口幅を小さくする。或いは、装置の出荷前に標準的な開口幅となるように調整して固定しても良い。

【0145】マスク板の駆動については、外部の光の強さを装置に設けたセンサー(不図示)により検出し、それをフィードバックして図示しないモーター等により行う方法でも良いし、使用者が投影画像を見ながら手動で行う方法でも良い。尚、以上説明したようなマスク板を使う構成は、上述した第1、第2の実施形態においても、インテグレート光学系と色分離を行うダイクロイックミラーとの配置を交替した上で、使用する事ができる。

【0146】ところで、上述したマイクロシリンダーレンズアレイ33の駆動方法について以下に述べる。図32は、マイクロシリンダーレンズアレイを往復駆動する例を模式的に示している。同図において、マイクロシリンダーレンズアレイ33は、光軸方向より見た状態で描かれている。マイクロシリンダーレンズアレイ33の、各マイクロシリンダーレンズ33aの長手方向に沿った側面33bの中央付近には、カム36が当接しており、反対側の側面33cは、例えばバネ37により付勢され、マイクロシリンダーレンズアレイ33をカム36に押しつける状態となっている。

【0147】このとき、カム36が軸36a周りに回転すると、その偏心によりマイクロシリンダーレンズアレイ33が、マイクロシリンダーレンズ33aの配列の1ピッチpだけ矢印Gw方向に往復駆動される。これにより、ここでは図示しない表示パネル16の画素上の照明光を移動させる事ができる。

【0148】また、図33は、マイクロシリンダーレンズを連続駆動する例を斜視図で示している。ここでは多数のマイクロシリンダーレンズ38aがベルト状に連結されて輪状を成している。これをマイクロシリンダーレ

レンズ群 38 と呼ぶ。マイクロシリンダーレンズ群 38 は、軸支された 2 個のプリー 39 に連架されており、そのプリー 39 間には PBS プリズム 14 が配設されている。今、プリー 39 が図示しないモーター等により各矢印方向に回転すると、マイクロシリンダーレンズ群 38 が回転し、マイクロシリンダーレンズ 38 a がその配列方向即ち矢印 Gw で示す方向に連続駆動される。

【0149】このとき、光 9 が矢印で示す光軸方向よりマイクロシリンダーレンズ群 38 に入射すると、マイクロシリンダーレンズ 38 a を経て PBS プリズム 14 に到達し、ここで反射されて下方の表示パネル 16 を照明する。ここでは表示パネル 16 上の照明光が連続的に移動する事となる。尚、同図のマイクロシリンダーレンズ、PBS プリズム、表示パネルの位置関係は、図 24 に示したものと若干異なっている。

【0150】尚、特許請求の範囲で言う照明光学系は、実施形態における照明光学装置に対応している。

【0151】

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、画素ピッチが細かい表示パネルにおいても、効率の良い構成が可能な、高解像度の表示光学装置を提供する事ができる。

【0152】特に、照明光学系に光源像を規制する開口部を有するマスク板を備え、所定の配置構成とする事により、表示パネル上に照明される RGB 各ストライプの幅が規制されて、隣合うストライプ同士の干渉を防止する事ができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の第 1 の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図。

【図 2】第 1 の実施形態の表示光学装置の主要部分を拡大して示す模式図。

【図 3】複屈折マイクロシリンダーレンズアレイの材料構成を示す模式図。

【図 4】画素上の照明光を移動する事によりカラー表示を行う原理の説明図（構成）。

【図 5】画素上の照明光を移動する事によりカラー表示を行う原理の説明図（動作）。

【図 6】本発明の第 2 の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図。

【図 7】スクリーン上の投影光を移動する事によりカラー表示を行う原理の説明図（構成）。

【図 8】スクリーン上の投影光を移動する事によりカラー表示を行う原理の説明図（動作）。

【図 9】TIR プリズム付近の構成を模式的に示す斜視図（従来例）。

【図 10】TIR プリズム付近の構成を模式的に示す斜視図（第 1 の実施形態）。

【図 11】TIR プリズム付近の構成を模式的に示す斜視図（第 2 の実施形態）。

【図 12】従来の TIR プリズム付近の構成を模式的に示す図。

【図 13】従来の構成における照明光と投影光の角度範囲を示す図。

【図 14】第 1 の実施形態の構成における照明光と投影光の角度範囲を示す図。

【図 15】第 2 の実施形態の構成における照明光と投影光の角度範囲を示す図。

【図 16】本発明の第 3 の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図。

【図 17】複屈折回折格子と第 1、第 2 レンズアレイとの関係を模式的に示す分解斜視図。

【図 18】インテグレートが 1 段の場合の第 1、第 2 レンズアレイの位置関係を模式的に示す正面図。

【図 19】複屈折マイクロレンズアレイと表示パネルとの関係を模式的に示す図。

【図 20】複屈折マイクロレンズアレイの材料構成を示す模式図。

【図 21】投影光学系における画素シフトの原理を模式的に示す斜視図。

【図 22】従来の一例であるマイクロレンズアレイと表示パネルとの関係を模式的に示す図。

【図 23】従来他の例であるマイクロレンズアレイと表示パネルとの関係を模式的に示す図。

【図 24】本発明の第 4 の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図。

【図 25】本発明の第 5 の実施形態の表示光学装置を模式的に示す構成図。

【図 26】本発明の第 4 或いは第 5 の実施形態の表示光学装置の主要部分を拡大して示す模式図。

【図 27】表示パネル上に RGB 各色でストライプ状の照明を行う様子を模式的に示す図。

【図 28】マスク板の構成を模式的に示す図。

【図 29】開口幅を小さくしたマスク板の構成を模式的に示す図。

【図 30】濃度フィルターを用いたマスク板の構成を模式的に示す図。

【図 31】スリットの開口幅を可変にしたマスク板の構成を模式的に示す図。

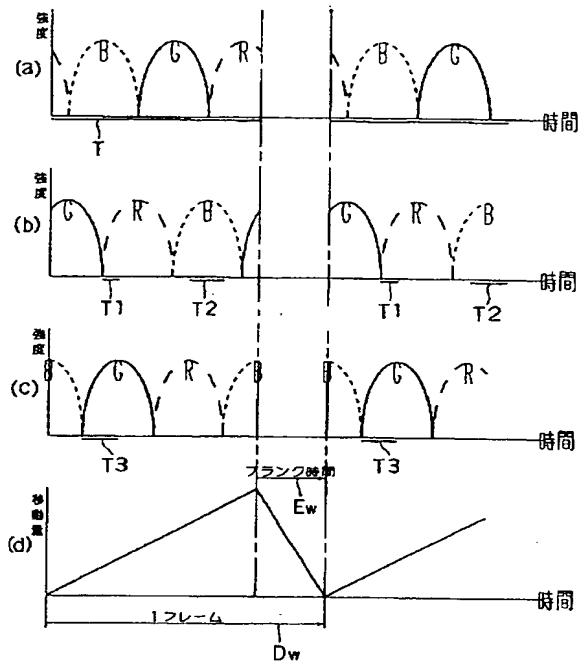
【図 32】マイクロシリンダーレンズアレイを往復駆動する例を示す模式図。

【図 33】マイクロシリンダーレンズアレイを連続駆動する例を示す斜視図。

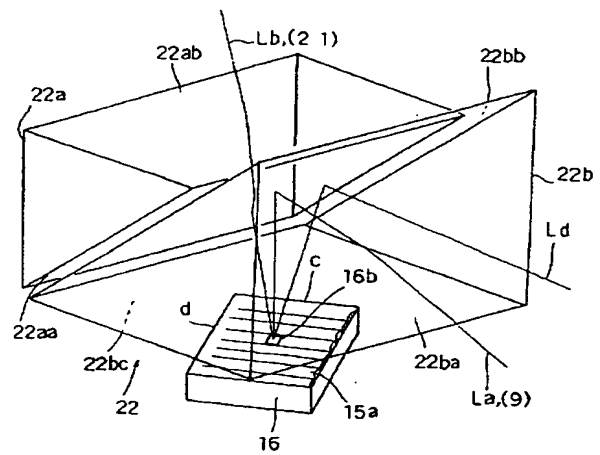
【符号の説明】

- 1 光源
- 2 リフレクター
- 3 複屈折回折格子
- 4 第 1 レンズアレイ
- 6 第 2 レンズアレイ
- 50 7 UVIR カットフィルター

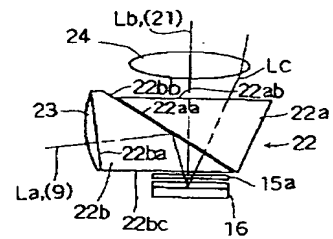
【図5】



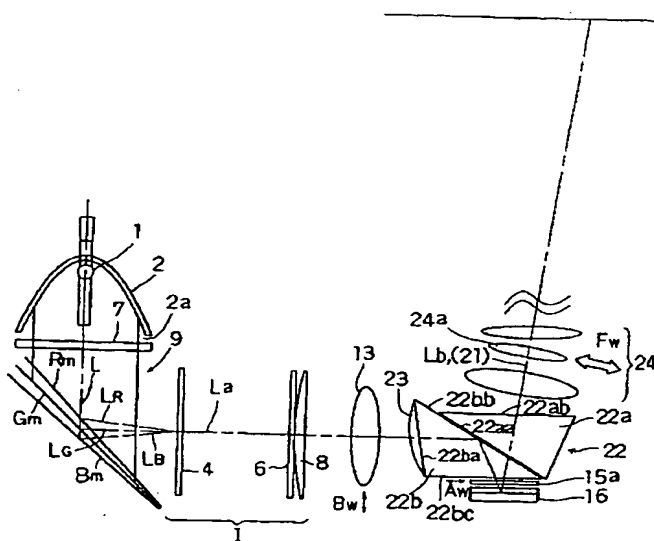
【図11】



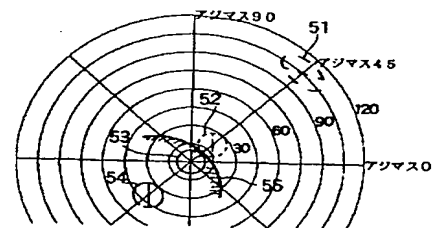
【図12】



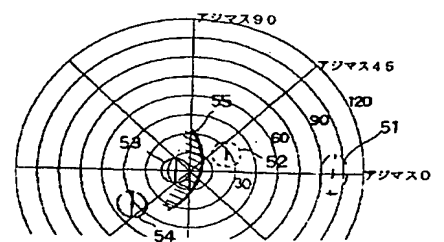
【図6】



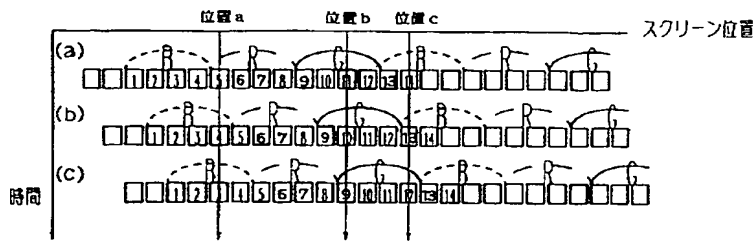
【図13】



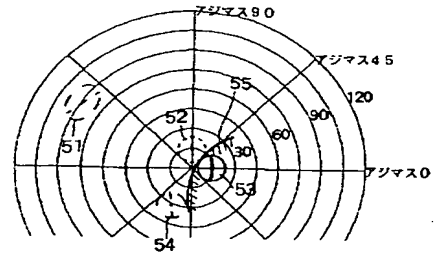
【図14】



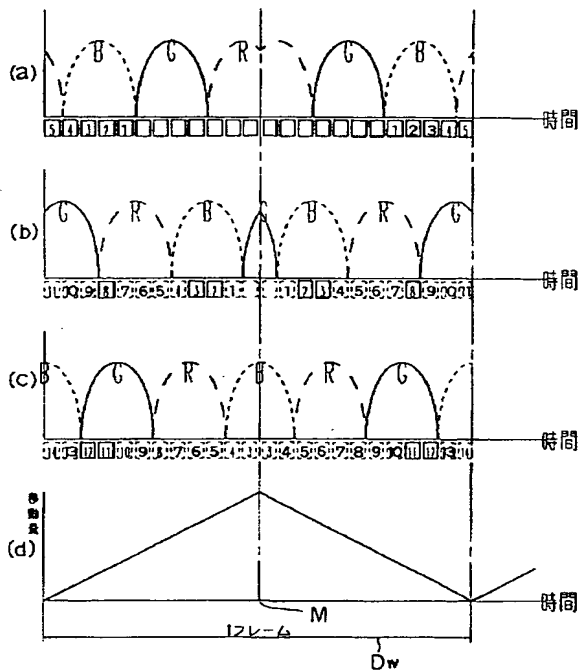
【図7】



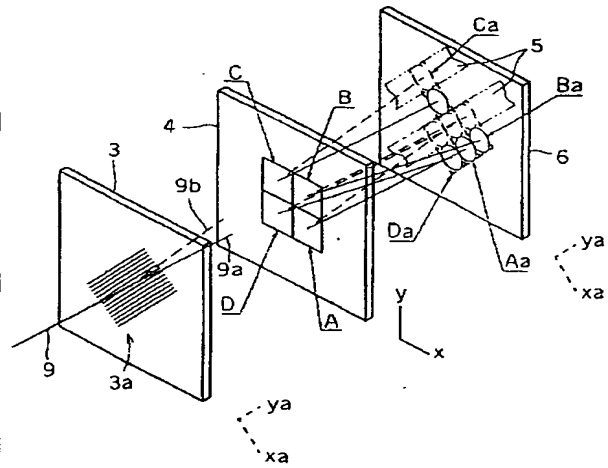
【図15】



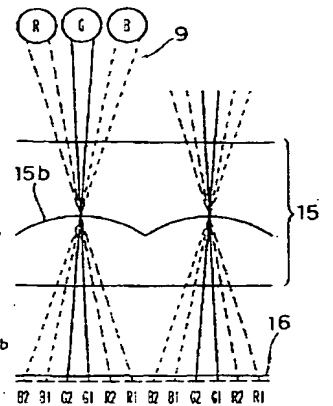
【図8】



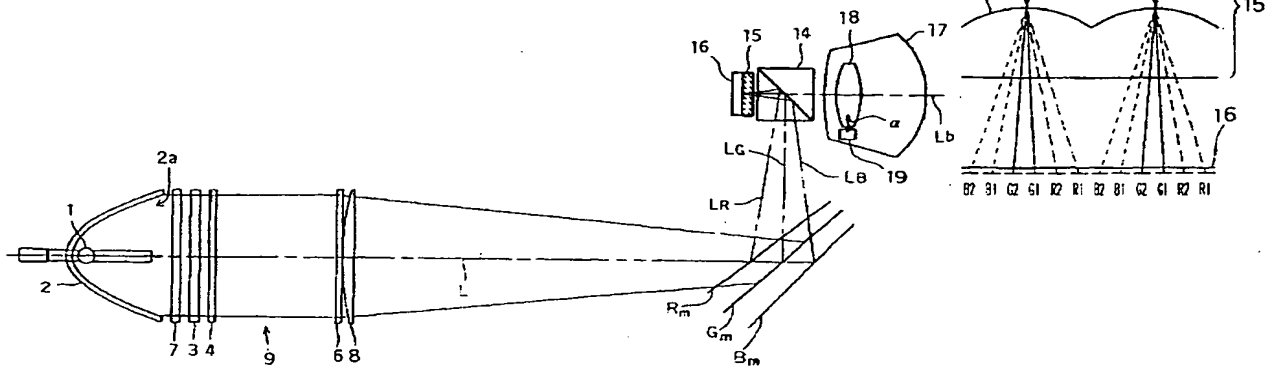
【図17】



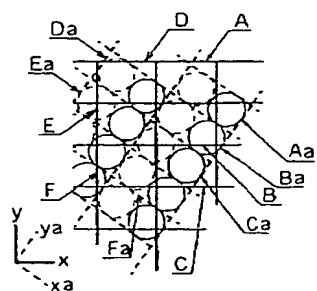
【図19】



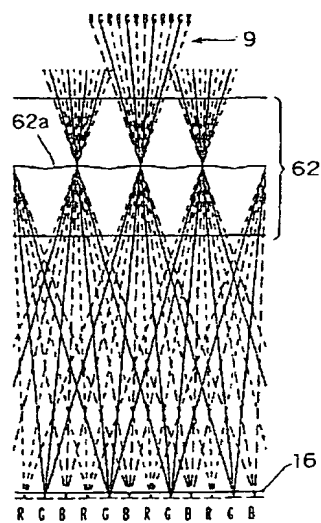
【図16】



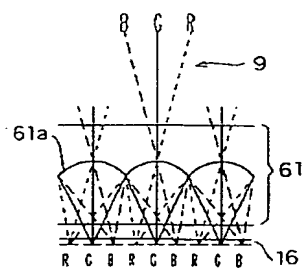
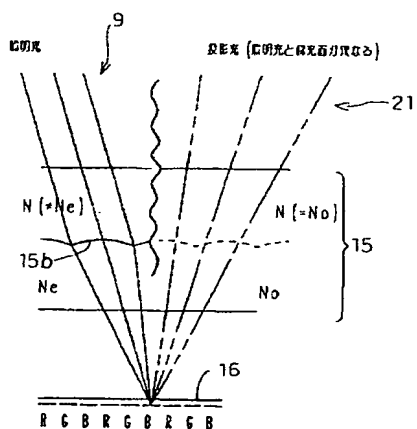
【図 18】



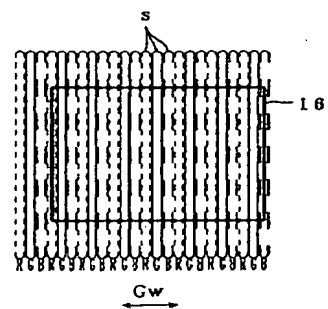
【図 23】



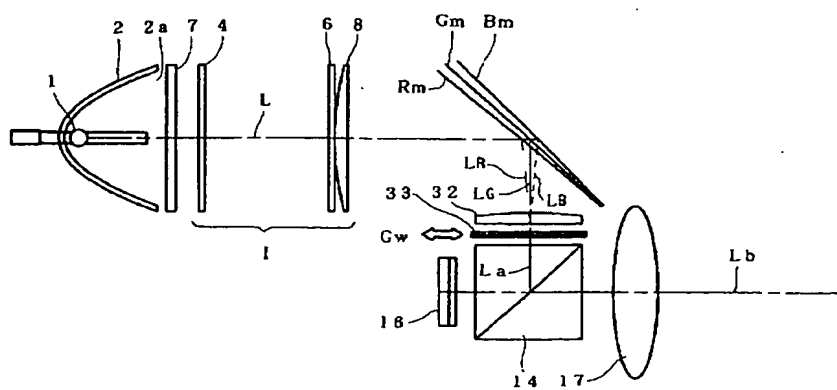
【图 22】



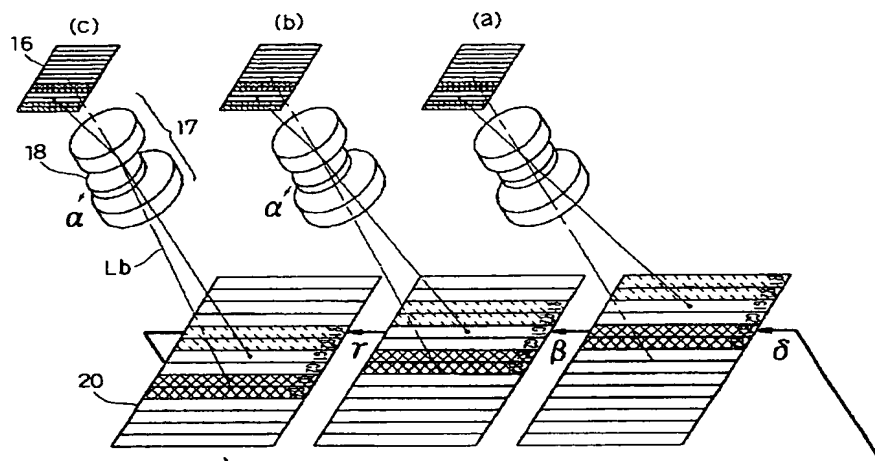
【圖 27】



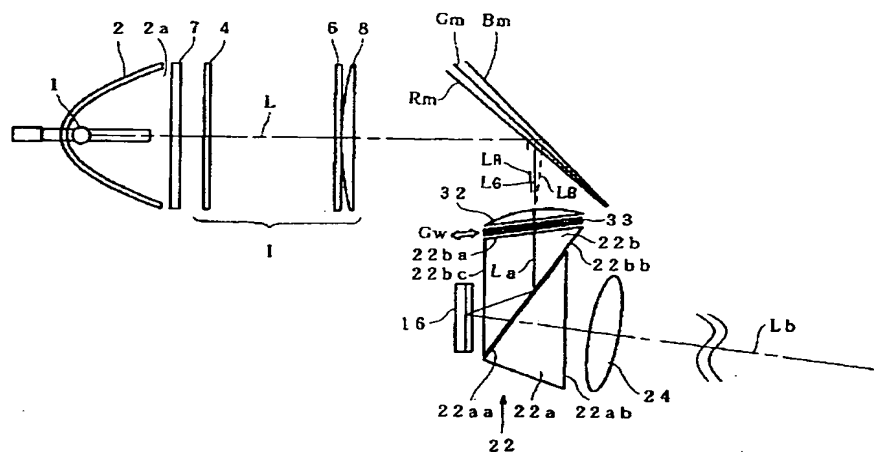
【図 24】



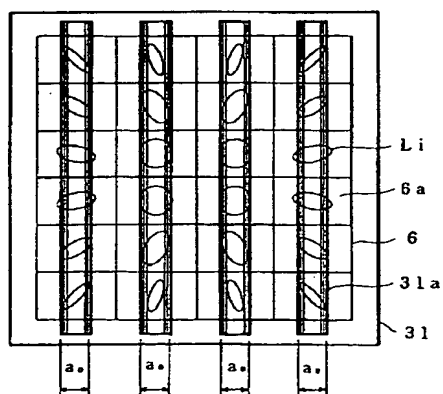
【図 21】



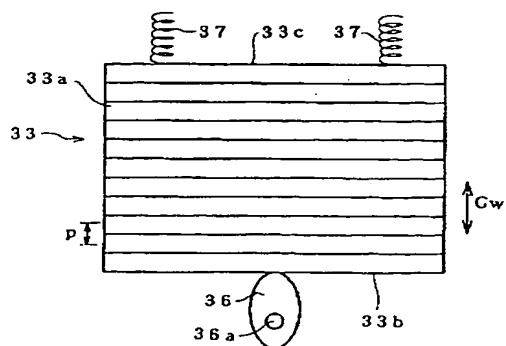
【図 25】



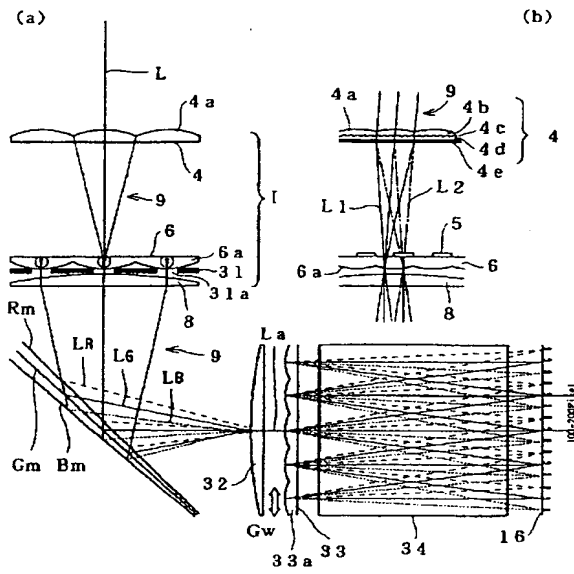
【図 30】



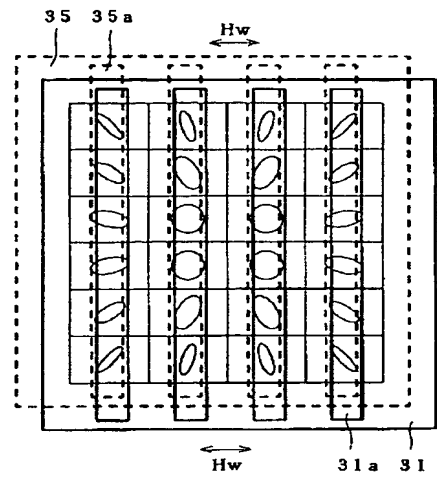
【図 32】



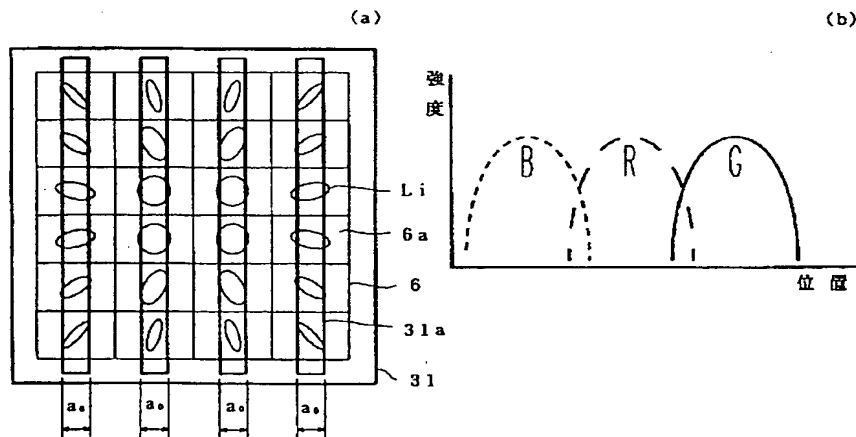
【図 26】



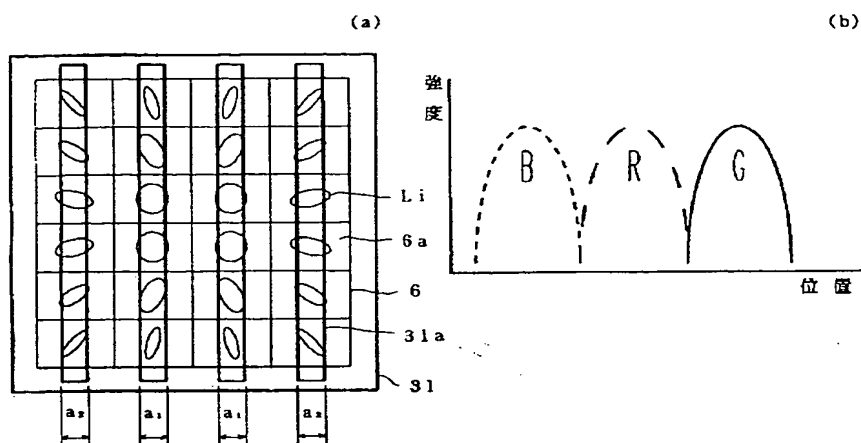
【図 31】



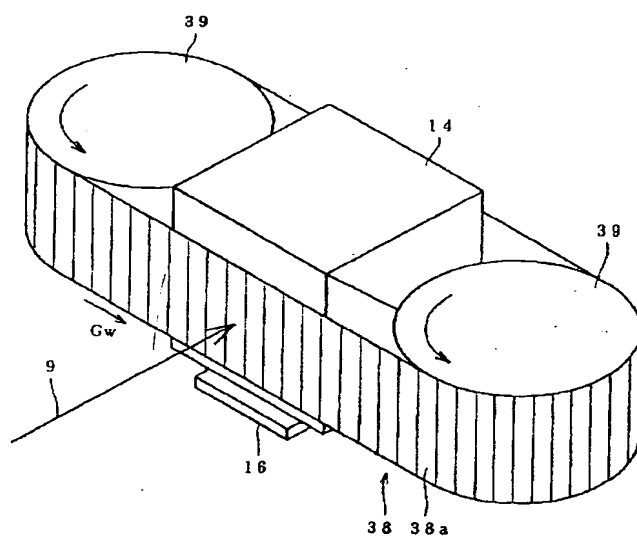
【図 28】



【図 29】



【図 33】



フロントページの続き

F ターム(参考) 2H091 FA02X FA07X FA14X FA21X
 FA29X FA41Z FD07 HA12
 LA21 LA30
 5G435 AA00 BB12 BB16 BB17 CC12
 DD02 DD04 FF03 FF05 FF13
 GG01 GG02 GG03 GG04 GG11
 GG16 GG28 LL15

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER: _____**

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)